

Free Programming Books

Organized by Book Language

43

LANGUAGES

2,405

TOTAL BOOKS

github.com/EbookFoundation/free-programming-books

Languages

Chinese / 中文 (377)	Japanese / 日本語 (296)	Russian / Русский язык (244)
Portuguese (Brazil) (240)	Spanish / español (173)	Indonesian / Bahasa Indonesia (98)
French / français (96)	Italian / italiano (95)	German / Deutsch (90)
Korean / (81)	Turkish / Türkçe (81)	Polish / polski (76)
Hungarian / magyar (42)	Czech / čeština (40)	Greek / ελληνικά (38)
فارسی (36)	Finnish / suomi (28)	/ বাংলা (26)
العربية (26)	/ தமிழ் (26)	/ हिन्दी (22)
/ (19)	Estonian / eesti keel (18)	Bulgarian / български (16)
Portuguese (Portugal) (14)	இங் (13)	Dutch / Nederlands (11)
Serbian / српски језик (11)	Ukrainian / Українська (11)	Danish / dansk (8)
Hebrew / עברית (7)	Romanian / română (7)	Swedish / Svenska (7)
Slovak / slovenčina (5)	/ తెలుగు (5)	Azerbaijani / Azərbaycan dili (4)
Latvian / Latviešu (4)	/ മലയാളം (4)	Catalan / català (3)
Vietnamese / Tiếng Việt (3)	اردو (2)	Armenian / Հայերեն (1)
Slovenian / Slovenščina (1)		



Chinese / 中文

377 books

版本控制 17

- 沉浸式学 Git - Jim Weirich, `trl.` 徐小东 a.k.a toy *(:card_file_box: archived)*
- 猴子都能懂的GIT入门 - Nulab Inc.
- Git - 简易指南 - Roger Dudler, `trl.` 罗杰 · 杜德勒 (HTML)
- Git 参考手册 - CHEN Yangjian
- Git-Cheat-Sheet - flyhigher139
- git-flow 备忘清单 - Daniel Kummer, et al.
- Git Magic - Ben Lynn, `trl.` 俊杰, 萌和江薇, et al. (HTML)
- Git教程 - 廖雪峰
- Github帮助文档 - Way Lau
- GitHub秘籍 - snowdream86
- Got GitHub - Jiang Xin, The GotGit community
- GotGitHub - Jiang Xin, The GotGit community
- HgInit (中文版) - The HgInit team, `trl.` Brant Young
- Mercurial 使用教程 - The Mercurial team
- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub, `trl.` Alan Wang, `trl.` 啊咪咪小熊, et al. (HTML, PDF, EPUB)
- Pro Git 第二版 中文版 - Bingo Huang
- Subversion 版本控制 - Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato

编程艺术 3

- 编程入门指南
- 程序员编程艺术
- 每个程序员都应该了解的内存知识 (第一部分)

编译原理 1

- 《计算机程序的结构和解释》公开课 翻译项目

操作系统 22

- 开源世界旅行手册
- 理解Linux进程
- 命令行的艺术
- 鸟哥的 Linux 私房菜 服务器架设篇
- 鸟哥的 Linux 私房菜 基础学习篇
- 嵌入式 Linux 知识库 (eLinux.org 中文版)
- Docker — 从入门到实践
- Docker 入门实战
- Docker 中文指南
- FreeBSD 从入门到跑路
- FreeBSD 使用手册
- Linux 构建指南
- Linux 系统高级编程
- Linux Documentation (中文版)
- Linux Guide for Complete Beginners
- Linux工具快速教程
- Mac 开发配置手册
- Operating Systems: Three Easy Pieces

- [The Linux Command Line](#)

- [Ubuntu 参考手册](#)

- [uCore Lab: Operating System Course in Tsinghua University](#)

- [UNIX TOOLBOX](#) *(:card_file_box: archived)*

程序员杂谈 ¹

- [程序员的自我修养](#)

大数据 ³

- [面向程序员的数据挖掘指南](#)

- [数据挖掘中经典的算法实现和详细的注释](#)

- [Spark 编程指南简体中文版](#)

分布式系统 ¹

- [走向分布式](#) (PDF)

管理和监控 ⁶

- [ElasticSearch 权威指南](#)

- [Elasticsearch 权威指南 \(中文版 \)](#) *(:card_file_box: archived)*

- [ELKstack 中文指南](#)

- [Logstash 最佳实践](#)

- [Mastering Elasticsearch\(中文版\)](#)

- [Puppet 2.7 Cookbook 中文版](#)

函数式概念 ¹

- [傻瓜函数编程](#)

计算机图形学 ²

- [LearnOpenGL CN](#)

- [OpenGL 教程](#)

其它 ³

- [深入理解并行编程](#)

- [SAN 管理入门系列](#)

- [Sketch 中文手册](#)

人工智能 ⁷

- [大规模语言模型：从理论到实践](#) - 张奇、桂韬、郑锐、黄沛 等

- [动手实战人工智能](#) - huhuhang

- [动手学强化学习](#) - 张伟楠、沈键、俞勇

- [动手学深度学习](#) - 阿斯顿·张、李沐、扎卡里·C·立顿、亚历山大·J·斯莫拉

- [南瓜书PumpkinBook](#) - Datawhale

- [深度学习500问](#) - scutan90

- [神经网络与深度学习](#) - 邱锡鹏

软件开发方法 ²

- [傻瓜函数编程](#) (《Functional Programming For The Rest of Us》中文版)

- [硝烟中的 Scrum 和 XP](#)

设计模式 ³

- [深入设计模式](#)

- [史上最全设计模式导学目录](#)

- [图说设计模式](#)

数据库 0

项目相关 9

- 编码规范
- 开源软件架构
- 让开发自动化系列专栏
- 追求代码质量
- GNU make 指南
- Gradle 2 用户指南
- Gradle 中文使用文档
- Joel谈软件)
- selenium 中文文档

在线教育 14

- 51CTO学院
- 黑马程序员
- 汇智网
- 极客学院
- 计蒜客
- 慕课网
- Codecademy
- CodeSchool
- Coursera
- Learn X in Y minutes
- shiyanlou
- TeamTreeHouse
- Udacity
- xuetangX

正则表达式 2

- 正则表达式-菜鸟教程
- 正则表达式30分钟入门教程

智能系统 1

- 一步步搭建物联网系统

IDE and editors 5

- 大家來學 VIM - Edward Lee
- 所需即所获：像 IDE 一样使用 vim - yangyangwithgnu
- exvim--vim 改良成IDE项目
- IntelliJ IDEA 简体中文专题教程 - Judas.n
- Vim中文文档 - Vim 中文计划, Yian Willis

Web 18

- 浏览器开发工具的秘密
- 前端代码规范 及 最佳实践
- 前端开发体系建设日记
- 前端资源分享（二）
- 前端资源分享（一）
- 移动前端开发收藏夹

- 移动Web前端知识库

- 正则表达式30分钟入门教程

- Chrome 开发者工具中文手册

- Chrome扩展及应用开发

- Chrome扩展开发文档

- Growth: 全栈增长工程师指南

- Grunt中文文档

- Gulp 入门指南

- gulp中文文档

- HTTP 接口设计指北

- JSON风格指南

- Wireshark用户手册

WEB服务器 3

- Apache 中文手册

- Nginx教程从入门到精通 - 运维生存时间 (PDF)

- Nginx开发从入门到精通 - 淘宝团队

Android 5

- Android Note(开发过程中积累的知识点)

- Android开发技术前线(android-tech-frontier)

- Google Material Design 正體中文版 - Tillonter, 陳世能, Sean Chen, et al.

- Google Material Design 中文协同翻译 - 1sters 极客实验室, 四勾 4J, IceskYsl, et al.

- Point-of-Android

Assembly 4

- 逆向工程权威指南 《Reverse Engineering for Beginners》 - Dennis Yurichev, Antiy Labs, Archer

- 逆向工程权威指南 《Reverse Engineering for Beginners》 Vol.1 - Dennis Yurichev, Antiy Labs, Archer (PDF)

- 逆向工程权威指南 《Reverse Engineering for Beginners》 Vol.2 - Dennis Yurichev, Antiy Labs, Archer (PDF)

- C/C++面向WebAssembly编程 - Ending, Chai Shushan (HTML, [:package: examples](https://github.com/3dgen/cppwasm-book/tree/master/examples))

AWK 2

- awk程序设计语言

- awk中文指南

C 6

- 新概念 C 语言教程

- Beej's Guide to Network Programming 簡體中文版 - Brian "Beej Jorgensen" Hall, 廖亚伦译

- C 语言常见问题集

- C 语言教程

- C 语言入门教程

- Linux C 编程一站式学习 *(:card_file_box: archived)*

C\# 1

- 精通C\#(第6版)

C++ 16

- 100个gcc小技巧

- 100个gdb小技巧

- 简单易懂的C魔法 *(:card_file_box: archived)*

- 現代 C++ 101 - Lumynous (:construction: *in process*)

- [像计算机科学家一样思考 \(C++版\)](#) (《How To Think Like a Computer Scientist: C++ Version》中文版)

- [C 语言编程透视](#)

- [C/C++ Primer](#) - andycal

- [C++ 并发编程指南](#)

- [C++ FAQ LITE\(中文版\)](#)

- [C++ Primer 5th Answers](#)

- [C++ Template 进阶指南](#)

- [CGDB中文手册](#)

- [Cmake 实践](#) (PDF)

- [GNU make 指南](#)

- [Google C++ 风格指南](#)

- [ZMQ 指南](#)

CoffeeScript 3

- [CoffeeScript 编程风格指南](#)

- [CoffeeScript 编码风格指南](#)

- [CoffeeScript 中文](#)

Dart 1

- [Dart 语言导览](#) *(:card_file_box: archived)*

Elasticsearch 2

- [Elasticsearch 权威指南](#) (《Elasticsearch the definitive guide》中文版)

- [Mastering Elasticsearch\(中文版\)](#)

Elixir 4

- [Elixir 编程语言教程](#) (Elixir School)

- [Elixir Getting Started 中文翻译](#)

- [Elixir元编程与DSL 中文翻译](#)

- [Phoenix 框架中文文档](#)

Erlang 1

- [Erlang 并发编程](#) (《Concurrent Programming in Erlang (Part I)》中文版)

Fortran 1

- [Fortran77和90/95编程入门](#)

Golang 20

- [深入解析 Go](#) - tiancaimao

- [学习Go语言](#)

- [Go 编程基础](#)

- [Go 官方文档翻译](#)

- [Go 简易教程](#) - Karl Seguin, 'trl.:.' Song Song Li (《[The Little Go Book](https://github.com/karlseguin/the-little-go-book) - Karl Seguin》中文版)

- [Go 命令教程](#)

- [Go 入门指南](#) (《The Way to Go》中文版)

- [Go 语法树入门](#)

- [Go 语言标准库](#)

- [Go 语言高级编程](#) (Advanced Go Programming)

- [Go 语言设计与实现](#) - draviness

- [Go 语言实战笔记](#)

- [Go 指南](#) (《A Tour of Go》中文版)

- [Go Web 编程](#) - astaxie

- [Go实战开发](#)

- [Go语言博客实践](#)

- [Java程序员的Golang入门指南](#)

- [Network programming with Go 中文翻译版本](#)

- [Revel 框架手册](#) *(:card_file_box: archived)*

- [The Little Go Book 繁體中文翻譯版](#) - Karl Seguin, `trl.` KevinGo, Jie Peng ([HTML](https://kevingo.gitbooks.io/the-little-go-book/))

Groovy 1

- [Groovy 教程](#) - W3Cschool

Haskell 2

- [Haskell 趣学指南](#)

- [Real World Haskell 中文版](#)

HTML and CSS 11

- [前端代码规范](#) - 腾讯AlloyTeam团队

- [通用 CSS 笔记、建议与指导](#)

- [学习CSS布局](#)

- [Bootstrap 4 繁體中文手冊](#) - 六角學院

- [Bootstrap 5 繁體中文手冊](#) - 六角學院

- [CSS3 Tutorial 《CSS3 教程》](#)

- [CSS参考手册](#)

- [Emmet 文档](#)

- [HTML5 教程](#)

- [HTML和CSS编码规范](#)

- [Sass Guidelines 中文](#)

iOS 5

- [网易斯坦福大学公开课：iOS 7应用开发字幕文件](#)

- [Apple Watch开发初探](#)

- [Google Objective-C Style Guide 中文版](#)

- [iOS开发60分钟入门](#)

- [iPhone 6 屏幕揭秘](#)

Java 22

- [阿里巴巴 Java 开发手册 .pdf](#) (PDF)

- [用jersey构建REST服务](#)

- [Activiti 5.x 用户指南](#)

- [Apache MINA 2 用户指南](#)

- [Apache Shiro 用户指南](#)

- [Google Java编程风格指南](#)

- [H2 Database 教程](#)

- [Java 编程思想](#) - quanke

- [Java 编码规范](#)

- [Java 教程](#) - 廖雪峰的官方网站

- [Java Servlet 3.1 规范](#)

- [Jersey 2.x 用户指南](#)

- [JSSE 参考指南](#)

- [MyBatis中文文档](#)

- [Netty 4.x 用户指南](#)

- [Netty 实战\(精髓\)](#)

- [Nutz-book Nutz烹调向导](#)

- [Nutz文档](#)

- [REST 实战](#)

- [Spring 2.0核心技术与最佳实践 \(PDF\)](#)

- [Spring Boot参考指南](#) (:construction: *翻译中*)

- [Spring Framework 4.x参考文档](#)

JavaScript 47

- [命名函数表达式探秘](#) - kangax、为之漫笔(翻译) (原始地址无法打开，所以此处地址为justjavac博客上的备份)

- [你不知道的JavaScript](#)

- [现代 JavaScript 教程](#) - Ilya Kantor

- [学用 JavaScript 设计模式](#) - 开源中国

- [Airbnb JavaScript 规范](#)

- [ECMAScript 6 入门](#) - 阮一峰

- [Google JavaScript 代码风格指南](#) *(:card_file_box: archived)*

- [javascript 的 12 个怪癖](#)

- [JavaScript 教程](#) - 廖雪峰的官方网站

- [《JavaScript 模式》](#) (《JavaScript patterns》译本)

- [JavaScript 原理](#)

- [JavaScript Promise迷你书](#)

AngularJS

- [构建自己的AngularJS](#) - Xu Fei (HTML)

- [在Windows环境下用Yeoman构建AngularJS项目](#) - Way Lau (HTML)

- [AngularJS入门教程](#) - Yan Qing, Hou Zhenyu, 速冻沙漠 (HTML) (:card_file_box: *archived*)

- [AngularJS最佳实践和风格指南](#) - Minko Gechev, Xuefeng Zhu, Shintaro Kaneko, et al. (HTML)

Backbone.js

- [Backbone.js入门教程 \(PDF\)](#)

- [Backbone.js入门教程第二版](#)

- [Backbone.js中文文档](#) *(:card_file_box: archived)*

D3.js

- [楚狂人的D3教程](#)

- [官方API文档](#)

- [Learning D3.JS](#) - 十二月咖啡馆

Electron.js

- [Electron 中文文档](#) - WizardForcel

- [Electron 中文文档](#) - W3Cschool

ExtJS

- [Ext4.1.0 中文文档](#)

jQuery

- [简单易懂的jQuery魔法](#) *(:card_file_box: archived)*

- [How to write jQuery plugin](#)

Node.js

- [七天学会NodeJS](#) - 阿里团队

- [使用 Express + MongoDB 搭建多人博客](#)

- [express.js 中文文档](#)

- [Express框架](#)
- [koa 中文文档](#)
- [Learn You The Node.js For Much Win! \(中文版\)](#)
- [Node debug 三法三例](#)
- [Node.js 包教不包会](#)
- [Node.js Fullstack 《從零到一的進擊》](#)
- [Node入门](#)
- [Nodejs Wiki Book \(繁体中文\)](#)
- [nodejs中文文档](#)
- [The NodeJS 中文文档 - 社区翻译](#)

React.js

- [Learn React & Webpack by building the Hacker News front page](#)
- [React-Bits 中文文档](#)
- [React webpack-cookbook](#)
- [React.js 入门教程](#)
- [React.js 中文文档](#)

Vue.js

- [Vue3.0学习教程与实战案例 - chengpeiquan](#)

Zepto.js

- [Zepto.js 中文文档](#) *(:card_file_box: archived)*

LaTeX ²

- [大家來學 LaTeX \(PDF\)](#)
- [一份不太简短的 LaTeX2 ε 介绍](#)

Lisp ²

- [ANSI Common Lisp 中文翻译版](#)
- [Common Lisp 高级编程技术 \(《On Lisp》中文版\)](#)

Lua ¹

- [Lua 5.3 参考手册](#)

Markdown ²

- [献给写作者的 Markdown 新手指南](#)
- [Markdown 語法說明](#)

MySQL ²

- [21分钟MySQL入门教程](#)
- [MySQL索引背后的数据结构及算法原理](#)

NoSQL ⁷

- [带有详细注释的 Redis 2.6 代码](#)
- [带有详细注释的 Redis 3.0 代码](#)
- [Disque 使用教程](#)
- [Redis 命令参考](#)
- [Redis 设计与实现](#)
- [The Little MongoDB Book](#)
- [The Little Redis Book](#)

Perl ³

- [Master Perl Today](#)

- [Perl 5 教程](#)

- [Perl 教程](#)

PHP 16

- [CodeIgniter 使用手册](#) *(:card_file_box: archived)*

- [Composer中文文档](#)

- [Phalcon7中文文档](#) *(:card_file_box: archived)*

- [PHP 之道](#)

- [PHP标准规范中文版](#)

- [PHP中文手册](#)

- [Yii2中文文档](#)

Laravel

- [Laravel 5.4 中文文档](#)

- [Laravel 6 中文文档](#)

- [Laravel 7 中文文档](#)

- [Laravel 8 中文文档](#)

- [Laravel 9 中文文档](#)

- [Laravel 入门到精通教程](#)

Symfony

- [Symfony 2 实例教程](#)

- [Symfony 5 快速开发](#) *(:card_file_box: archived)*

Yii

- [Yii 2.0 权威指南](#) - Yii Software (PDF)

PostgreSQL 5

- [PostgreSQL 8.2.3 中文文档](#)

- [PostgreSQL 9.3.1 中文文档](#)

- [PostgreSQL 9.4.4 中文文档](#)

- [PostgreSQL 9.5.3 中文文档](#)

- [PostgreSQL 9.6.0 中文文档](#)

Python 18

- [简明 Python 教程](#) - Swaroop C H、沈洁元(翻译)、漠伦(翻译) *(:card_file_box: archived)*

- [人生苦短，我用python](#) - zhang_derek *(内含丰富的笔记以及各类教程)*

- [深入 Python 3](#)

- [Matplotlib 3.0.3 中文文档](#) (Online)

- [Numpy 1.16 中文文档](#) (Online)

- [Python 3 文档\(简体中文\) 3.2.2 documentation](#)

- [Python 3.8.0a3中文文档](#) (Online) *(目前在线最全的中文文档了)*

- [Python 最佳实践指南](#)

- [Python Cookbook第三版](#) - David Beazley、Brian K.Jones、熊能(翻译)

- [Python教程 - 廖雪峰的官方网站](#)

- [Python进阶](#) - eastlakeside

- [Python之旅](#) - Ethan *(:card_file_box: archived)*

- [Tornado 6.1 中文文档](#) (Online) *(网络上其他的都是较旧版本的)*

Django

- [Django 1.11.6 中文文档](#)

- [Django 2.2.1 中文文档](#) (Online) *(这个很新，也很全)*

- Django 搭建个人博客教程 (2.1) - 杜赛 (HTML)

- Django book 2.0

- Django Girls 教程 (1.11) (HTML)

R 4

- 153分钟学会 R (PDF)

- 统计学与 R 读书笔记 (PDF)

- 用 R 构建 Shiny 应用程序 (《Building 'Shiny' Applications with R》中文版) *(:card_file_box: archived)*

- R 导论 (《An Introduction to R》中文版) (PDF)

reStructuredText 1

- reStructuredText 入门

Ruby 6

- 笨方法学 Ruby

- Rails 风格指南

- Ruby 风格指南

- Ruby on Rails 实战圣经

- Ruby on Rails 指南

- Sinatra

Rust 7

- 通过例子学习 Rust

- Rust 官方教程

- Rust 宏小册

- Rust 语言圣经

- Rust 语言学习笔记

- RustPrimer

- Tour of Rust

Scala 2

- Effective Scala

- Scala 课堂 (Twitter的Scala中文教程)

Scheme 1

- Scheme 入门教程 (《Yet Another Scheme Tutorial》中文版)

Scratch 1

- 创意计算课程指南

Shell 5

- Shell 编程范例 - 泰晓科技

- Shell 编程基础

- Shell 脚本编程30分钟入门

- shell-book

- The Linux Command Line 中文版

Swift 1

- 《The Swift Programming Language》中文版

TypeScript 10

- TypeScript 教程 - runoob (HTML)

- TypeScript 入门教程 - runoob (HTML)

- TypeScript 中文网 (HTML)
- TypeScript Deep Dive 中文版 - 三毛 (HTML)
- TypeScript Handbook (中文版) - Patrick Zhong (HTML)

Angular

- Angular 文档简介 - Wang Zhicheng, Ye Zhimin, Yang Lin et al. (HTML)
- Angular Material 组件库 - Wang Zhicheng, Ye Zhimin, Yang Lin, et al. (HTML)
- Angular Tutorial (教程：英雄之旅) - Wang Zhicheng, Ye Zhimin, Yang Lin, et al. (HTML)

Deno

- Deno 钻研之术
- Deno进阶开发笔记 - 大深海

VBA (Microsoft Visual Basic Applications) 1

- 简明Excel VBA

Visual Prolog 2

- Visual Prolog 7边练边学
- Visual Prolog 7初学指南

JA

Japanese / 日本語

296 books

0 - 言語非依存 65

IDE とエディター

- Vim スクリプトリファレンス - 小見拓
- Vim スクリプト基礎文法最速マスター - @thinca
- Vim スクリプト書法 - Bram Moolenaar, `trl:` vimdoc-ja プロジェクト

アクセシビリティ

- Accessible Rich Internet Applications - MDN
- iOS アクセシビリティ プログラミング ガイド - Apple Developer
- アクセシビリティのための設計 - MSDN Library

オープンソースエコシステム

- オープンソースガイドライン - GitHub
- オープンソースソフトウェアの育て方 - Fogel Karl, `trl:` 高木正弘, `trl:` Yoshinari Takaoka
- これでできる！ はじめてのOSSフィードバックガイド ~ #駆け出しエンジニアと繋がりたい
と言った私が野生のつよいエンジニアとつながるのに必要だったこと ~ - OSS Gate, 結城洋志 / Piro

ガベージコレクション

- 一般教養としてのGarbage Collection - 遠藤敏夫 (PDF)
- 徹底解剖「G1GC」実装編 - 中村成洋

グラフィックスプログラミング

- DirectX プログラミング - Microsoft Docs
- GLUTによる「手抜き」OpenGL入門 - 床井浩平
- iOS OpenGL ES プログラミングガイド - Apple Developer (HTML)
- はじめてのBlenderアドオン開発 (Blender 2.7版) - nutti
- 仮想物理実験室構築のためのOpenGL, WebGL, GLSL入門 - 遠藤理平

グラフィックユーザーインターフェイス

- Qtプログラミング入門 - @nishio_dens

ゲーム開発

- C# スタイルガイドを作成する：拡張性のある、よりクリーンなコードを書く - Unity Technologies (HTML & PDF)
- C# スタイルガイドを使用して、クリーンでスケーラブルなゲームコードを書く - Unity 6版 - Unity Technologies (HTML & PDF)
- ゲームプランナーのための AI 実務ワークフロー - Minsoo Lee (イ・ミンソ)
- ゲームプログラミングのパターンを活用してコードをレベルアップ - Unity Technologies (HTML & PDF)
- ゲームレベルデザイン入門 - Unity Technologies (HTML & PDF)
- デザインパターンとSOLIDでコードをレベルアップ - Unity Technologies (HTML & PDF)

コンテナ

- Docker-docs-ja - Docker Docs Translation Ja-Jp Project
- チュートリアル | Kubernetes - The Kubernetes Authors

セキュリティ

- RSA暗号体験入門 - CyberSyndrome
- ウェブ健康診断仕様 - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- クラウドを支えるこれからの暗号技術 - 光成滋生 (PDF)
- はやわかり RSA - 山本和彦
- 安全なSQLの呼び出し方 - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 安全なウェブサイトの作り方 - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)

- 暗号化アルゴリズム ([1]) - Fussy ([2](https://fussy.web.fc2.com/algo/algo9-2.htm)), ([3](https://fussy.web.fc2.com/algo/algo9-3.htm)), ([4](https://fussy.web.fc2.com/algo/cipher4_elgamal.htm))

その他の話題

- ケヴィン・ケリー著作選集 1 - ケヴィン・ケリー, `trl:` 堺屋七左衛門
- ケヴィン・ケリー著作選集 2 - ケヴィン・ケリー, `trl:` 堺屋七左衛門
- ケヴィン・ケリー著作選集 3 - ケヴィン・ケリー, `trl:` 堺屋七左衛門
- 青木靖 翻訳集 - 青木靖
- 川合史朗 翻訳集 - 川合史朗

ソフトウェアアーキテクチャ

- ギコ猫とデザインパターン - 結城浩
- デザインパターン - シナジーマーケティング株式会社

ソフトウェア開発方法論

- 塹壕より Scrum と XP - Henrik Kniberg

ソフトウェア品質

- 高信頼化ソフトウェアのための開発手法ガイドブック - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 組込みソフトウェア開発における品質向上の勧め [バグ管理手法編] - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 組込みソフトウェア開発における品質向上の勧め [設計モデリング編] - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 組込みソフトウェア開発における品質向上の勧め [テスト編～事例集～] - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)

ネットワーキング

- HTTP/3 explained - Daniel Stenberg
- http2 explained - Daniel Stenberg
- ネットワークプログラミングの基礎知識 - 68user
- プロフェッショナルIPv6 第2版 - 小川晃通 (PDF)

機械学習

- Jubatus : オンライン機械学習向け分散処理フレームワーク - Jubatus
- Mahoutで体感する機械学習の実践 - やまかつ
- 機械学習 はじめよう - 中谷秀洋, 恩田伊織
- 機械学習帳 - 岡崎直観 (Naoaki Okazaki)
- 強化学習入門 - 小南佑介 (PDF)

正規表現

- .NET の正規表現 - Microsoft Docs
- 正規表現メモ - 木村浩一

組み込みシステム

- 【改訂版】組込みソフトウェア開発向け 品質作り込みガイド - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 【改訂版】組込みソフトウェア向け 開発プロセスガイド - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 【改訂版】組込みソフトウェア開発向け コーディング作法ガイド [C言語版] ESCR Ver.3.0 - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) ([PDF](https://www.ipa.go.jp/files/000064005.pdf))
- 組込みソフトウェア向け プロジェクトマネジメントガイド [計画書編] - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 組込みソフトウェア向け プロジェクト計画立案トレーニングガイド - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)
- 組込みソフトウェア向け 設計ガイド ESDR [事例編] - 独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) (PDF)

並列プログラミング

- インテル コンパイラ OpenMP 入門 - 戸室隆彦 (PDF)
- これからの並列計算のためのGPGPU連載講座 [I] - 大島聡史
([II](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL12/No2/201003gpgpu.pdf)),
([III](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL12/No3/201005_gpgpu2.pdf)),
([VI](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL12/No4/201007_gpgpu.pdf)),
([V](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL12/No5/201009_gpgpu.pdf)),
([VI](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL12/No6/201011_gpgpu.pdf)) (PDF)

- 連載講座: 高生産並列言語を使いこなす [1] - 田浦健次朗 ([2](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL13/No3/Rensai201105.pdf)), ([3](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL13/No4/Rensai201107.pdf)), ([4](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL13/No5/Rensai201109.pdf)), ([5](https://www.cc.u-tokyo.ac.jp/support/press/news/VOL13/No6/Rensai201111.pdf)) (PDF)

理論計算機科学

- 計算機プログラムの構造と解釈 第二版 - Gerald Jay Sussman, et al.

Android 5

- Android Open Text book - TechBooster
- Android アプリのセキュア設計・セキュアコーディングガイド - 一般社団法人日本スマートフォンセキュリティ協会(JSSEC)
- Android アプリ開発のための Java 入門 - @nibuoka
- AndroidTraining - mixi Inc.
- コントリビュータのためのAndroidコードスタイルガイドライン 日本語訳 - Android Open Source Project, `trl:` Takashi Sasai

AppleScript 2

- Applescript のごく基本的なサンプル - Okamoto
- AppleScript 言語ガイド(改訂版)

Assembly 1

- リバースエンジニアリング入門 / Reverse Engineering for Beginners - Dennis Yurichev, shmz, 4ryuJP (PDF)

AWK 3

- AWK の第一歩 - 小栗栖修 (PDF)
- AWK リファレンス - SUNONE
- Effective AWK Programming - Arnold D. Robbins

Bash 5

- BASH Programming - Introduction HOW-TO - trl:Mike G, 千旦裕司
- Bash 基礎文法最速マスター - @nattou/_curry
- Bashのよくある間違い - GreyCat, trl:@yakstcom
- The Art of Command Line - Joshua Levy, `trl:` Hayato Matsuura
- UNIX & Linux コマンド・シェルスクリプトリファレンス - SUNONE

C 9

- C プログラミング診断室 - 藤原博文
- C言語 - Wikibooks
- C言語のドキュメント - Microsoft Docs
- C言語プログラミング入門 - @nishio_dens
- お気楽C言語プログラミング超入門 - 広井誠
- ゲーム作りで学ぶ! 実践的C言語プログラミング - @nishio_dens
- 苦しんで覚えるC言語 - MMGames/森口将憲
- 計算物理のためのC/C++言語入門 - 渡辺尚貴
- 猫でもわかるプログラミング - 桑井康孝

C++ 9

- C++11の文法と機能(C++11: Syntax and Feature) - 江添亮
- C++入門 - 小林健一郎
- C++入門 AtCoder Programming Guide for beginners (APG4b) - 齋藤 主裕, 石黒 淳
- cpprefjp - C++ Reference Site in Japanese
- Google C++ スタイルガイド 日本語全訳 - Benjy Weinberger, Craig Silverstein, Gregory Eitzmann, Mark Mentovai, Tashana Landray, `trl:` ttsuki
- Standard Template Library プログラミング - ε π ι σ τ η μ η
- お気楽C++プログラミング超入門 - 広井誠

- ロペールのC++教室 - ロペール
- 江添亮のC++入門 - 江添亮

Clojure 3

- Clojureスタイルガイド - Bozhidar Batsov, `trl:` Toshiki TAKEUCHI
- Modern cljs(翻訳中) - Mimmo Cosenza, `trl:` @esehara
- 逆引きClojure - Toshiaki Maki

CoffeeScript 4

- CoffeeScript基礎文法最速マスター - @bokuweb
- The Little Book on CoffeeScript - Alex MacCaw, `trl:` Narumi Katoh
- 基本操作逆引きリファレンス (CoffeeScript) - 飯塚直
- 正規表現リファレンス (CoffeeScript) - 飯塚直

D 1

- D言語基礎文法最速マスター - Masahiro Nakagawa

Elixir 1

- Elixir 基礎文法最速マスター - niku

Erlang 2

- Learn you some Erlang for great good! - Fred Hebert, Yoshifumi Yamaguchi (HTML)
- お気楽 Erlang プログラミング入門 - 広井誠

Git 8

- git - 簡単ガイド - Roger Dudler, `trl:` @nacho4d (HTML)
- Git ユーザマニュアル (バージョン 1.5.3 以降用) - Yasuaki Narita
- GitHubカンニング・ペーパー - Tim Green, `trl:` marocchino (HTML)
- Pro Git - Scott Chacon, `trl:` 高木正弘 他 ([PDF](https://raw.githubusercontent.com/progit-japan/progit/master/progit.ja.pdf), [EPUB](https://raw.githubusercontent.com/progit-japan/progit/master/progit.ja.epub), [MOBI](https://raw.githubusercontent.com/progit-japan/progit/master/progit.ja.mobi))
- Steins;Git 第二版 - Shota Kubota
- サルでもわかるGit入門 - 株式会社ヌーラボ
- デザイナーのための Git - はてな教科書
- 図解 Git - Mark Lodato, `trl:` Kazu Yamamoto

Go 8

- Go Codereview Comments - Kenshi Kamata
- Go Web プログラミング - AstaXie
- お気楽 Go 言語プログラミング入門 - 広井誠
- サンプルで学ぶ Go 言語 - Mark McGranaghan, `trl:` spinute
- テスト駆動開発でGo言語を学びましょう - Christopher James, `trl:` andmorefine
- とほほの Go 言語入門 - 杜甫々
- はじめてのGo—シンプルな言語仕様, 型システム, 並行処理 - Jxck
- プログラミング言語 Go ドキュメント - The Go Authors, `trl:` SHIBUKAWA Yoshiki 他

Groovy 5

- JGGUG G*Magazine - JGGUG(日本Grails/Groovyユーザーグループ) (PDF, EPUB)

Gradle

- Gradle 日本語ドキュメント - Hayashi Masatoshi, Sekiya Kazuchika, Sue Nobuhiro, Mochida Shinya ([PDF](http://gradle.monochromeroad.com/docs/userguide/userguide.pdf))

Grails

- Grailsフレームワーク 日本語リファレンス - T.Yamamoto, Japanese Grails Doc Translating Team. Special thanks to NTT Software

Spock Framework

- G*ワークショップZ May 2013 - Spockハンズオンの資料 - Kazuki YAMAMOTO
- Spock Framework リファレンスドキュメント - Peter Niederwieser, Kazuki YAMAMOTO

Haskell 4

- Haskell のお勉強 - 紫藤貴文
- Haskell 基礎文法最速マスター - @ruicc
- Haskellでわかる代数的構造 - aiya000
- お気楽 Haskell プログラミング入門 - 広井誠

iOS 3

- Cocoa Programming Tips 1001 - 木下誠
- iOSアプリケーション プログラミングガイド - Apple Developer (PDF)
- RubyMotion Tutorial: Ruby で iOS アプリを作ろう - Clay Allsopp, `trl:` RubyMotion JP

Java 4

- Javaプログラミング学習支援システムのソフトウェアアーキテクチャと2種類の新問題形式の提案 - 石原信也 (PDF)
- Java基礎文法最速マスター - id:nattou / curry
- お気楽 Java プログラミング入門 - 広井誠
- 頑健なJavaプログラムの書き方 - Scott W. Ambler, `trl:` 高橋徹 (PDF)

JavaScript 28

- Airbnb JavaScript スタイルガイド - Airbnb, `trl:` 小川充
- Google JavaScript スタイルガイド - Aaron Whyte, Bob Jervis, Dan Pupius, Erik Arvidsson, Fritz Schneider, Robby Walker, `trl:` aiaswood
- JavaScript Plugin Architecture - azu
- JavaScript Primer - azu, Suguru Inatomi
- JavaScript Promiseの本 - azu
- JavaScript 基礎文法最速マスター - @gifnksm
- JavaScript 言語リファレンス - MSDN Library
- Mozilla Developer Network 日本語ドキュメント - MDN
- The little book of Buster.JS - azu
- お気楽 JavaScript プログラミング超入門 - 広井誠
- とほほのJavaScriptリファレンス - 杜甫々
- 一撃必殺JavaScript日本語リファレンス - 古旗一浩
- 現代の JavaScript チュートリアル - Ilya Kantor
- 中上級者になるためのJavaScript - Kenju

AngularJS

- AngularJS 1.2 日本語リファレンス - `trl:` @tomof
- AngularJSスタイルガイド - Minko Gechev, Morita Naoki, Yohei Sugigami, et al.
- すぐできる AngularJS - @8th713

Backbone.js

- Backboneドキュメント日本語訳 - Jeremy Ashkenas, @studiomohawk(監訳)

jQuery

- jQuery UI API 1.8.4 日本語リファレンス - いけまさ
- jQuery日本語リファレンス - semooh.jp

Node.js

- Felix's Node.js Style Guide - Debuggable Limited, `trl:` @popkirby
- node.js 怒濤の50サンプル!! - socket.io編 - omatoro
- Nodeビギナーズブック - Manuel Kiessling, `trl:` Yuki Kawashima

React

- [React 0.13 日本語リファレンス](#) - `trl:` @tomof
- [クイックスタート](#) - Facebook Inc.

Svelte

- [Svelte Tutorial](#) - Svelte.dev
- [Svelte をはじめる](#) - MDN

Vue.js

- [The chibivue Book](#) - ubugeeei

Julia 3

- [Julia Language Programming](#) - 広井誠
- [実例で学ぶ Julia-0.4.1](#) - Yuichi Motoyama (PDF)
- [物理で使う数値計算入門：Julia言語による簡単数値計算](#) - 永井佑紀

LaTeX 3

- [TeX/LaTeX入門](#) - Wikibooks
- [TeX入門](#) - 酒井高司
- [TeX入門 TeX Wiki](#) - 奥村晴彦

Linux 3

- [Linux Device Driver](#) - 熊谷正朗
- [Linux from Scratch \(Version 7.4\)](#) - Gerard Beekmans, `trl:` 松山道夫
- [Secure Programming for Linux and Unix HOWTO](#) - David A. Wheeler, `trl:` 高橋聡

Lisp 7

- [Common Lisp 入門](#) - 広井誠
- [Emacs Lisp基礎文法最速マスター](#) - るびきち
- [GNU Emacs Lispリファレンスマニュアル](#)
- [LISP and PROLOG](#) - 畝見達夫
- [Lisp 一夜漬け](#) - TAMURA Kent
- [On Lisp \(草稿\)](#) - Paul Graham, `trl:` 野田開
- [マンガで分かるLisp\(Manga Guide to Lisp\)](#) - λ組

Lua 3

- [Lua 5.2 リファレンスマニュアル](#) - Lua.org, PUC-Rio
- [Lua Programming](#) - 広井誠
- [Luaプログラミング入門](#) - @nishio_dens

Maven 2

- [Maven](#) - シナジーマーケティング株式会社
- [What is Maven?](#) - Kengo TODA

Mercurial 2

- [Mercurial: The Definitive Guide](#) - Bryan O'Sullivan, `trl:` 藤原克則
- [Mercurial チュートリアル hginit.com の和訳](#) - Joel Spolsky, `trl:` mmitou

ML 1

- [ATSプログラミング入門](#)

NoSQL 3

- [Hibari アプリケーション開発者ガイド](#)
- [MongoDBの薄い本](#) - Karl Seguin, `trl:` 濱野司` (PDF)

- [The Little Redis Book](#) - Karl Seguin, [`trl:`](#) @craftgear

Objective-C 4

- [Google Objective-C スタイルガイド 日本語訳](#) - Mike Pinkerton, Greg Miller, Dave MacLachlan, [`trl:`](#) Takashi Sasai
- [Objective-C 2.0 基礎文法最速マスター](#) - @_marycore
- [Objective-C プログラミング言語](#) - Apple Developer (PDF)
- [Objective-C 最速基礎文法マスター](#) - @fn7

OCaml 2

- [Objective Caml 入門](#) - 五十嵐淳
- [お気楽 OCaml プログラミング入門](#) - 広井誠

Perl 6

- [2時間半で学ぶPerl](#) - Sam Hughes, [`trl:`](#) Kato Atsusi
- [Perl](#) - Wikibooks
- [Perl でのデータベース操作](#) - はてな教科書
- [Perl のコアドキュメント](#) - 一般社団法人 Japan Perl Association (JPA)
- [Perl 基礎文法最速マスター](#) - 木本裕紀
- [お気楽 Perl プログラミング超入門](#) - 広井誠

PHP 6

- [PHP によるデザインパターン入門](#)
- [PHP マニュアル](#) - The PHP Group
- [PHP 基礎文法最速マスター](#) - 新原雅司
- [PHP4徹底攻略改訂版](#)
- [PSR-2 – コーディングスタイルガイド](#) - maosanhioro

Yii

- [Yii 2.0 決定版ガイド](#) - Yii Software (PDF)

PowerShell 2

- [PowerShell スクリプト](#) - Microsoft Docs
- [PowerShell基礎文法最速マスター](#) - 牟田口大介

Processing 3

- [Processing クイックリファレンス](#) - 株式会社武蔵野電波
- [Processing 学習ノート](#) - @mathatelle
- [Processing 入門講座](#) - maeda

Prolog 3

- [LISP and PROLOG](#) - 畝見達夫
- [Prolog プログラミング入門](#) - 田村直之
- [お気楽 Prolog プログラミング入門](#) - 広井誠

Python 20

- [Dive Into Python 3 日本語版](#) - Mark Pilgrim, [`trl:`](#) Fukada, [`trl:`](#) Fujimoto
- [php プログラムのための Python チュートリアル](#) - INADA Naoki
- [Python 3.4](#) - 孫建強
- [Python Scientific Lecture Notes](#) - [`trl:`](#) 打田旭宏
- [Python で音声信号処理](#) - @aidiary
- [python で心理実験](#) - 十河宏行
- [Python ドキュメント日本語訳](#) - Python Software Foundation
- [Python による日本語自然言語処理](#) - Steven Bird, Ewan Klein, Edward Loper, [`trl:`](#) 萩原正人, [`trl:`](#) 中山敬広, [`trl:`](#) 水野貴明

● Python の学習 - KITAZAKI Shigeru

● Python ヒッチハイク・ガイド - Kenneth Reitz, [`trl:` Tsuyoshi Tokuda](#)

● Python プログラマーのための gevent チュートリアル - Stephen Diehl, J  r  my Bethmont, sw  , Bruno Bigras, David Ripton, Travis Cline, Boris Feld, youngsterxyf, Eddie Hebert, Alexis Metaireau, Daniel Velkov, [`trl:` methane](#)

● Python 基礎文法最速マスター - [@dplusplus](#)

● The Programming Historian - William J. Turkel, Alan MacEachern, [`trl:` @moroshigeki](#), [`trl:` @historyanddigi](#), [`trl:` @Say/_no](#), [`trl:` @knagasaki](#), [`trl:` @mak/_goto](#)

● Think Python : コンピュータサイエンティストのように考えてみよう - Allen Downey, [`trl:` 相川 利樹 \(PDF\)](#)

● お気楽 Python プログラミング入門 - 広井誠

● プログラミング演習 Python 2019 - 喜多一 (PDF)

● みんなのPython Webアプリ編 - 柴田淳

● 機械学習の Python との出会い (Machine Learning Meets Python) - 神高敏弘 (PDF)(<https://www.kamishima.net/archive/mlmpyja.pdf>), [EPUB](<https://www.kamishima.net/archive/mlmpyja.epub>)

Flask

● Flask ドキュメント - Armin Ronacher, [`trl:` Tsuyoshi Tokuda](#)

● Flask ハンズオン - INADA Naoki

R 8

● R - 孫建強

● R 基本統計関数マニュアル - 間瀬茂 (PDF)

● R 言語定義 - R Development Core Team, [`trl:` 間瀬茂 \(PDF\)](#)

● R 入門 - W. N. Venables, D. M. Smith, R Development Core Team, [`trl:` 間瀬茂 \(PDF\)](#)

● Rチュートリアルセミナーテキスト - 小杉考司, 押江隆 (PDF)

● Rによる統計解析の基礎 - 中澤港 (PDF)

● Rによる保健医療データ解析演習 - 中澤港 (PDF)

● 無料統計ソフトRで心理学 - 奥村泰之

Rocq Prover 1

● ソフトウェアの基礎 - Benjamin C. Pierce, Chris Casinghino, Michael Greenberg, Vilhelm Sj  berg, Brent Yorgey, [`trl:` 梅村晃広](#), [`trl:` 片山功士](#), [`trl:` 水野洋樹](#), [`trl:` 大橋台地](#), [`trl:` 増子萌](#), [`trl:` 今井宜洋](#)

Ruby 10

● Ruby on Rails ガイド - Rails community, [`trl:` 八田 昌三](#), [`trl:` 安川 要平](#)

● Ruby on Rails チュートリアル - Michael Hartl, [`trl:` 八田 昌三](#), [`trl:` 安川 要平](#)

● Ruby ソースコード完全解説 - 青木峰郎

● Ruby リファレンスマニュアル - まつもとゆきひろ

● Ruby 基礎文法最速マスター - yhara

● TremaでOpenFlowプログラミング - 高宮安仁, 鈴木一哉, 松井暢之, 村木暢哉, 山崎泰宏

● お気楽 Ruby プログラミング入門 - 広井誠

● つくって学ぶプログラミング言語 RubyによるScheme処理系の実装 - 渡辺昌寛

● ホワイの(感動的)Rubyガイド - why the lucky stiff, [`trl:` 青木靖](#)

● 実用的Rubyスクリプティング - 広瀬雄二 (PDF)

Rust 2

● Rust by Example 日本語版 - [`trl:` Rustコミュニティ](#)

● The Rust Programming Language 日本語版 - Steve Klabnik, Carol Nichols, [`trl:` Rustコミュニティ](#) ([PDF](<https://doc.rust-jp.rs/book-ja-pdf/book.pdf>))

Sather 1

● Sather を試そう - 紫藤貴文

Scala 4

- [Effective Scala](#) - Marius Eriksen, `trl:` Yuta Okamoto, `trl:` Satoshi Kobayashi

- [Scala で書く tetrix](#) - Eugene Yokota

- [ScalaによるWebアプリケーション開発](#) - はてな教科書

- [独習 Scalaz](#) - Eugene Yokota

Scheme 7

- [Gauche プログラミング\(立読み版\)](#) - 川合史朗(監修), Kahuaプロジェクト

- [Gauche ユーザリファレンス](#) - 川合史朗

- [Scheme](#) - Wikibooks

- [Scheme 入門 スーパービギナー編](#)

- [お気楽 Scheme プログラミング入門](#) - 広井誠

- [もうひとつの Scheme 入門](#) - 紫藤貴文

- [入門Scheme](#) - 犬飼大

sed 1

- [SED 教室](#) - 仙石浩明

Smalltalk 1

- [自由自在 Squeakプログラミング](#) - 梅澤真史

SQL(実装非依存) 3

- [SQL](#) - シナジーマーケティング株式会社

- [SQLアタマ養成講座](#) - ミック WEB+DB Press Vol.44 (2008) p.47-72 (PDF)

- [SQLプログラミング作法](#) - ミック

Standard ML 3

- [お気楽 Standard ML of New Jersey 入門](#) - 広井誠

- [プログラミング言語SML#解説](#) - 大堀淳, 上野 雄大

- [プログラミング言語Standard ML入門](#) - 大堀淳 (PDF)

Swift 1

- [逆引きSwift](#) - FaBo

Tcl/Tk 2

- [Tcl/Tk お気楽 GUI プログラミング](#) - 広井誠

- [Tcl/Tk入門](#) - 只木進一 (PDF)

TypeScript 6

- [TypeScript Deep Dive 日本語版](#) - basarat, `trl:` yohamta

- [TypeScriptの為のクリーンコード](#) - labs42io, `trl:` 酒巻 瑞穂

- [サバイバルTypeScript](#) - YYTypeScript

- [仕事ですぐに使えるTypeScript](#) - フューチャー株式会社 (Future Corporation)
([PDF](https://future-architect.github.io/typescript-guide/typescript-guide.pdf))

Angular

- [Angular Docs](#)

- [Angular Tutorial](#)

VBA 3

- [Excel 2013 で学ぶ Visual Basic for Applications \(VBA\)](#) - 金丸隆志

- [VBA基礎文法最速マスター](#) - @nattou/_curry

- [Visual Basic for Applications \(VBA\) の言語リファレンス](#) - Microsoft Docs



Russian / Русский язык

244 books

0 - Language Agnostic 25

- Введение в методы машинной обработки данных - Курносов М.Г. (PDF)
- Операционные системы - Всеволод Дёмин (PDF)
- Параллельные технологии
- Программирование: введение в профессию - Столяров Андрей Викторович (PDF)
- Руководство по HTTP - Евгений Сулейманов
- Руководство по SOAP - Евгений Сулейманов
- Структура и интерпретация компьютерных программ - Гарольд Абельсон, Джералд Джей Сассман (PDF)
- Тестирование программного обеспечения. Базовый курс. - Святослав Куликов (PDF)
- Эффективные алгоритмы и сложность вычислений - Кузюрин Н.Н., Фомин С.А.
- E-maxx.ru: Сборник алгоритмов с примерами на C++ (PDF)
- Scrum и XP: заметки с передовой (PDF)

Архитектура приложений

- The API - Сергей Константинов (HTML, PDF, EPUB)

Облачные вычисления

- Программирование Cloud Native. Микросервисы, Docker и Kubernetes - Иван Портянкин (PDF, EPUB, MOBI)
- Разработка мультитенантных приложений для облака, издание 3-е

Парадигмы программирования

- Введение в функциональное программирование - John Harrison
- Практика функционального программирования - журнал
- Рефакторинг на максималках - Александр Беспясов

Производительность

- Продуманная оптимизация - Карлос Буэно

Работа с сетью

- Наука о Сетях - Альберто Лазло-Барабаси *(:construction: в процессе написания)*
- Разъяснение HTTP2 - Даниэль Штенберг (PDF)
- IPv6 для знатоков IPv4 - Ярослав Тихий (PDF, HTML, EPUB)

Управление конфигурациями

- Пособие по Ansible - Michel Blanc

Экосистема открытого исходного кода

- Архитектура приложений с открытым исходным кодом

IDE and editors

- Поваренная Книга Vim - Steve Oualline
- Просто о Vim - Swaroop (PDF)

Arduino 1

- Автомато-программато-компаратдио-кружок - Artyom V. Poptsov (PDF) (CC BY-SA)

Assembly 3

- Ассемблер в Linux для программистов C - Викиучебник
- Ассемблер для чайников
- Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix - Андрей Столяров (PDF)

Bash 1

- [Advanced Bash-Scripting Guide](#)

C 8

- [Заметки о языке программирования Си/Си++](#) - Денис Юричев (PDF)
- [Краткое руководство Beej к GDB](#) - Brian "Beej Jorgensen" Hall (HTML)
- [Особенности языка C. Учебное пособие](#) - С. Шапошникова (PDF)
- [Разработка сетевых приложений](#) (PDF)
- [Руководство по языку программирования C](#) - Евгений Попов
- [Сетевое программирование от Биджа - Использование Интернет Сокетов](#) - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Перевод Андрея Косенко (PDF)
- [Си/Си++. От дилетанта до профессионала](#) - Романов Е.Л.
- [Язык Си в примерах](#) - Викиучебник

C\# 4

- [Паттерны проектирования в C# и .NET](#) - Евгений Попов
- [Полное руководство по языку программирования C# 7.0 и платформе .NET 4.7](#) - Евгений Попов
- [Сетевое программирование в C# и .NET](#) - Евгений Попов
- [Design Patterns via C#](#) - Александр Шевчук, Дмитрий Охрименко, Андрей Касьянов (PDF) *(Требуется аккаунт)*

C++ 6

- [Введение в язык программирования C++](#) - Бьерн Страуструп
- [Введение в язык Си++](#) - Андрей Столяров (PDF)
- [Вводный курс по объектно-ориентированному программированию на языке Си++](#) - Викиучебник
- [Руководство по языку программирования C++](#) - Евгений Попов
- [Справочное руководство по C++](#) - Бьерн Страуструп
- [Уроки по OpenGL 3](#) - Гуревич Артём

Clojure 1

- [Введение в Clojure](#) - Алексей Отт

CoffeeScript 2

- [Документация CoffeeScript](#) - Jeremy Ashkenas
- [The Little Book on CoffeeScript](#) - перевод Андрея Романова

Elasticsearch 1

- [Уроки по Elasticsearch](#)

Elixir 1

- [Уроки программирования на языке Elixir](#)

Erlang 1

- [Программирование на Эрланге](#) - Джо Армстронг

Git 4

- [Волшебство Git](#) - Ben Lynn, `trl.` Tikhon Tarnavsky, `trl.` Mikhail Dymyskov, et al. (HTML)
- [Простое руководство по работе с Git](#) - Roger Dudler, `trl.` Dmitry Wolf (HTML)
- [Руководство по Git](#) - Евгений Сулейманов (HTML)
- [Pro Git](#) - Scott Chacon, Ben Straub, et al. (HTML, PDF, EPUB, Kindle)

Go 6

- [Введение в программирование на Go](#) - Калев Докси
- [Руководство по языку Go](#) - Евгений Попов
- [Эффективный Go](#)

- Go в примерах *(:card_file_box: archived)*

- Go для PHP-разработчиков - Pavel Tetyaev

- The Little Go Book (перевод) - Karl Seguin, `trl.` Roman Dolgoplov, Evgeny Popov, Alexander Dunin
([HTML](https://github.com/sefus/the-little-go-book/blob/master/ru/go.md), [EPUB](https://sefus.ru/dl/go.epub))

Haskell 5

- О Haskell по-человечески - Денис Шевченко

- Учебник по Haskell - Антон Холомьёв

- Язык и библиотеки Haskell 98 - Simon Peyton Jones

- Язык программирования Haskell: Учимся быть ленивыми - Г. Коваленко

- Haskell: введение в функциональное программирование - В.Н. Власов

HTML and CSS 6

- Руководство по HTML5 и CSS3 - Евгений Попов

- Справочник по HTML - Влад Мержевич

- Справочник CSS - Влад Мержевич

- CSS и CSS3 - Елена Назарова

- HTML и HTML5 - Елена Назарова

Bootstrap

- Bootstrap 4

Java 28

- Руководство по языку программирования Java - Евгений Попов

- Руководство по Java Core - Евгений Сулейманов

- Руководство по Servlets - Евгений Сулейманов

- Самоучитель по Java с нуля - Vertex Academy

- Собеседование по Java Core

- Собеседование по Java EE

- Учебник по Java 8 - Vertex Academy

- Учебник по Java 9 - Vertex Academy

- Учебник Java 8 - Фёдор Урванов

- Язык Java 8

- Java Basics

- Java Programming for Kids, Parents and Grandparents - Yakov Fain

Android

- Программирование под Android - Евгений Попов

- Уроки по Android

EasyMock

- EasyMock 3

Hibernate

- Руководство по Hibernate - Евгений Сулейманов

- Hibernate

JDBC

- Руководство по JDBC - Евгений Сулейманов

- JDBC и Spring JDBC

JUnit

- Руководство по JUnit - Евгений Сулейманов

- JUnit 4

Maven

- [Руководство по Maven](#) - Евгений Сулейманов
- [Apache Maven](#)
- [Maven Tutorial](#) - CoderLessons.com

Spring

- [Руководство по Spring](#) - Евгений Сулейманов
- [Spring Framework](#)
- [Spring MVC Tutorial](#) - CoderLessons.com

Swing UI

- [Java Swing: Эффектные пользовательские интерфейсы - Издание второе](#) - Иван Портянкин (PDF, EPUB)

JavaScript ²⁵

- [Вы не знаете JS \(серия книг\)](#) - Кайл Симпсон
- [Выразительный JavaScript](#) - Marijn Haverbeke
- [Онлайн-книга по WebGL](#) - Евгений Попов
- [Паттерны для масштабируемых JavaScript-приложений](#) - Эдди Османи
- [Руководство по JavaScript](#) - Евгений Попов
- [Современный учебник JavaScript](#) - Илья Кантор
- [Учебник по Javascript](#) - CoderLessons.com
- [JavaScript и jQuery](#) - Елена Назарова

AngularJS

- [Онлайн-руководство по AngularJS](#) - Евгений Попов
- [AngularJS Tutorial](#) - CoderLessons.com

jQuery

- [Онлайн-книга "Изучаем jQuery"](#) - Евгений Попов
- [Русская документация по API jQuery](#)
- [jQuery для начинающих](#) - Антон Шевчук
- [jQuery Tutorial](#) - CoderLessons.com

Node.js

- [Руководство по Node.js](#) - Евгений Попов
- [Учебник Node.js](#) - CoderLessons.com

Nuxt.js

- [Перевод документации](#)

React

- [Перевод документации](#)
- [Руководство по React](#) - Евгений Попов
- [Уроки по React](#)
- [Учебник по фреймворку React](#)
- [Учебник ReactJS](#) - CoderLessons.com

Vue.js

- [Перевод документации](#)
- [Руководство по Vue.js](#) - Евгений Попов
- [VueJS Учебник](#) - CoderLessons.com

Kotlin ³

- [Руководство по языку Kotlin](#)
- [Руководство по языку Kotlin](#) - Евгений Попов

- [Учебник по Котлину - CoderLessons.com](#)

LaTeX 2

- [LaTeX за три дня - Андрей Столяров \(PDF\)](#)
- [LaTeX, GNU/Linux и русский стиль \(сборник статей\)](#)

Lisp 2

- [Lisp In Small Pieces \(translation\)](#)
- [Practical Common Lisp \(перевод\) \(HTML\) *\(:card_file_box: archived\)*](#)

MetaPost 1

- [Создание иллюстраций в MetaPost](#)

.NET 6

- [Руководство по ADO.NET и работе с базами данных - Евгений Попов](#)
- [Руководство по ASP.NET Core 2.0 - Евгений Попов](#)
- [Руководство по ASP.NET MVC 5 - Евгений Попов](#)
- [Руководство по ASP.NET Web API 2 - Евгений Попов](#)
- [Руководство по EF Core - Евгений Попов](#)
- [Руководство по Entity Framework - Евгений Попов](#)

NoSQL 3

- [Маленькая книга о MongoDB - Карл Сегуин \(PDF\)](#)
- [Маленькая книга о Redis - Карл Сегуин](#)
- [Руководство по MongoDB - Евгений Сулейманов](#)

Objective-C 3

- [Хрестоматия iOS паттернов \(PDF\)](#)
- [Цикл статей разработки под Apple iOS](#)
- [Become an XCoder](#)

Perl 3

- [Введение в Perl - Маслов Владимир Викторович](#)
- [Краткий экскурс в Perl-программирование - Докучаев Дмитрий](#)
- [Pragmatic Perl - журнал](#)

PHP 19

- [Архитектура сложных веб-приложений. С примерами на Laravel - Adel Faizrahmanov \(PDF, EPUB, Kindle\)](#)
- [Руководство по PHP](#)
- [Руководство по PHPUnit](#)
- [Самоучитель \(учебник\) по PHP](#)
- [Учебник по PHP](#)
- [Учебник по PHP 7](#)
- [PHP: Правильный Путь](#)

CakePHP

- [Руководство](#)
- [CakePHP Учебное пособие](#)

CodeIgniter

- [CodeIgniter - Игорь Букша](#)
- [CodeIgniter — Основные понятия](#)
- [CodeIgniter фреймворк](#)

Laravel

- [Документация 5.x](#)
- [Перевод документации](#)
- [Учебник Laravel](#)

Symfony

- [Учебник по Symfony](#)
- [Symfony 5.4: Быстрый старт](#)
- [Symfony 6.2: Быстрый старт](#)

Yii

- [Полное руководство по Yii 2.0 - Yii Software \(PDF\)](#)

Python 18

- [Вглубь языка Python *\(:card_file_box: archived\)*](#)
- [Основы программирования на Python - Дмитрий Фёдоров \(PDF\)](#)
- [Пишем Telegram-ботов на Python \(v2\) - MasterGroosha](#)
- [Руководство по языку программирования Python - Евгений Попов](#)
- [Самоучитель Python \(PDF\)](#)
- [Укус Питона - Swaroop С Н](#)
- [Учебник Python 2.6 - Викиучебник](#)
- [Problem Solving with Algorithms and Data Structures](#)
- [Python. Введение в объектно-ориентированное программирование - С. Шапошникова](#)
- [Python. Введение в программирование - С. Шапошникова](#)
- [Python. Уроки - Абдрахманов М.И.](#)
- [Python. unittest - Абдрахманов М.И](#)
- [Tkinter. Программирование графического интерфейса - С. Шапошникова](#)

Django

- [Руководство по веб-фреймворку Django - Евгений Попов](#)
- [Руководство Django Girls \(1.11\) \(HTML\) *\(:construction: в процессе написания\)*](#)

Jupyter Notebook

- [Учебник по Jupyter - CoderLessons.com](#)

NumPy

- [NumPy Tutorial - CoderLessons.com](#)

Pycharm

- [Pycharm — Введение - CoderLessons.com](#)

R 3

- [Анализ данных с R](#)
- [Наглядная статистика. Используем R! \(PDF\)](#)
- [Рандомизация и бутстреп: статистический анализ в биологии и экологии с использованием R. \(PDF\)](#)

Ruby 8

- [Руководство пользователя - matz](#)
- [Учись программировать - Крис Пайн](#)
- [Ruby - Викиучебник](#)
- [Ruby за двадцать минут](#)
- [Ruby Book - Круглов А.](#)

RSpec

- [Better Specs \(RSpec Guidelines with Ruby\)](#)

Ruby on Rails

- [Ruby on Rails по-русски](#)
- [Ruby on Rails Tutorial. Изучение Rails на Примерах](#) - Майкл Хартл *(:card_file_box: archived)*

Rust 4

- [Растономикон](#)
- [Язык программирования Rust](#)
- [Rust на примерах](#)
- [Rust Tutorial](#) - CoderLessons.com

Scala 4

- [Путеводитель неопита по Scala \(перевод серии статей Даниеля Вестсайда\)](#) - Антон Холomorphic
- [Руководство по Scala](#) - Евгений Сулейманов
- [Effective Scala](#) - Marius Eriksen
- [Scala Школа!](#) - Twitter

Scilab 2

- [Введение в Scilab](#)
- [Программирование в Scilab](#)

Scratch 1

- [Креативное программирование \(PDF\)](#)

Smalltalk 1

- [Смолток: Язык и его реализация](#) - Адэль Голдберг, Дэвид Робсон

SQL 14

- [Работа с MySQL, MS SQL Server и Oracle в примерах](#) - Святослав Куликов (PDF)
- [Руководство по MS SQL Server 2017](#) - Евгений Попов
- [Руководство по SQL](#) - Евгений Сулейманов
- [Язык SQL. Базовый курс \(PDF\)](#)

FirebirdSQL

- [Краткое руководство по миграции на Firebird 4.0](#) - Denis Simonov (PDF)
- [Руководство по аппаратному обеспечению для Firebird](#) - IBSurgeon (PDF)
- [Руководство по написанию UDR на Pascal](#) - Denis Simonov
([PDF](https://github.com/sim1984/udr-book/releases/download/1/udr.pdf), [:package: code examples](https://github.com/sim1984/udr-book/tree/master/examples))
- [Руководство по языку Firebird 3.0](#) - Denis Simonov, Paul Vinkenug, Dmitry Filippov, Dmitry Emanov, Alexander Karpeikin, Dmitry Kuzmenko, Alexey Kovyazin (PDF)
- [Руководство по языку Firebird 4.0](#) - Dmitry Filippov, Alexander Karpeikin, Alexey Kovyazin, Dmitry Kuzmenko, Denis Simonov, Paul Vinkenoog, Dmitry Emanov, Mark Rotteveel (PDF)

PostgreSQL

- [Документация \(PDF\)](#)
- [История о PostgreSQL](#) - Linux Format
- [Работа с PostgreSQL - настройка и масштабирование](#) - А. Ю. Васильев
- [PostgreSQL для начинающих](#) - Luzanov Pavel Veniaminovich, Rogov Yegor Valerievich, Levshin Igor Viktorovich (PDF)
- [PostgreSQL. Основы языка SQL](#) - Моргунов Евгений Павлович (PDF)

Swift 2

- [Документация и tutorиалы](#)
- [Swift Tutorial](#) - CoderLessons.com

Symbian ¹

- Symbian C++ - А. Н Труфанов

TypeScript ⁵

- Карманная книга по TypeScript - Igor Agarov
- Руководство по TypeScript - Евгений Попов

Angular

- Руководство по Angular - Евгений Попов
- Русская версия документация Angular 10 - Alexey Okhrimenko
- Angular 5. Полное руководство - Maximilian Schwarzmüller

Unix ¹¹

- Архитектура операционной системы Unix - Maurice J. Bach, `trl.:` Крюкова А. В.
- Введение в системное администрирование UNIX - Мошков Максим Евгеньевич
- Внутреннее устройство Ядра Linux 2.4 - Tigran Aivazian
- Перевод Linux kernel and C library.
- Программирование в Linux с нуля - Nikolay N. Ivanov
- Руководство программиста для Linux - Sven Goldt, Matt Welsh
- Энциклопедия программиста Linux - Алексей Паутов
- Энциклопедия разработчика модулей ядра Linux - Ori Pomerantz
- Beyond Linux From Scratch (version 2011-12-30) - The BLFS Development Team, `trl.:` Н.Помоданов, `trl.:` Сергея Каминского, `trl.:` Александра Андреева
- Linux From Scratch (version 6.8)
- The Linux Kernel Module Programming Guide - Peter Jay Salzman, Michael Burian, Ori Pomerantz



Portuguese (Brazil)

240 books

Índice 61

- Agnósticos
- Cloud Computing
- IDE and editors
- Programação
- Sistemas Operacionais
- Android
- Arduino
- Assembly
- Banco de Dados
- Basic
- C
- C#
- C++
- Dart
- Docker
- Elixir
- Engenharia de software
- Arquitetura de Software
- Metodologias de Desenvolvimento de Software
- Outros
- Fortran
- Fundamentos Matemáticos Computacionais
- Git
- Go
- Haskell
- HTML and CSS
- Inteligência Artificial
- Internet das Coisas
- Java
- JavaScript
- AngularJS
- Backbone.js
- Ember.js
- Express.js
- Grunt
- Gulp
- jQuery
- Knockout.js
- Meteor
- Next.js
- Node.js
- React
- Vue.js

- Julia
- Kubernetes
- LaTeX
- Lisp
- Logo
- Lua
- Pascal
- PHP
- Yii
- Python
- Django
- R
- RegEx
- Ruby
- Rust
- Shell / Bash Script
- TypeScript
- Angular

Agnósticos ¹³

Cloud Computing

- **Guia da Computação em Nuvem: Conceito, Prática & Capacitação** - Beatriz Oliveira, Mariana Carvalho (PDF, EPUB)

IDE and editors

- O Editor de Texto Vim - Sérgio Luiz Araújo Silva, et al.
- **Vim para Noobs** - William Oliveira Souza (HTML, PDF, EPUB) (*Necessário criar uma conta (gratuita) no Leanpub para baixar o livro completo*)
- **Vimbook** - Cássio Botaro (HTML)
- **Visual Studio Code: Produtividade infinita** - Felipe Cabrera Ribeiro dos Santos

Programação

- **Algoritmos e Estruturas de Dados 1** - Marcos Castilho, Fabiano Silva, Daniel Weingaertner (PDF) (CC BY-NC-ND)
- **Algoritmos e Programação** - Adolfo José G. S. Baudson, Francisco César R. de Araújo (PDF)
- **Introdução a Algoritmos e Programação** - Fabricio Ferrari, Cristian Cechinel (PDF)
- **Lógica de Programação para iniciantes** - Gustavo Furtado de Oliveira Alves (PDF)
- **Paradigmas de programação** - Edson Alves (HTML)

Sistemas Operacionais

- **Guia Foca Linux** - Gleydson Maziolli (PDF)
- **Linux Essentials** - Linux Professional Institute (HTML, PDF) (CC BY-NC-ND 4.0)
- **Sistemas Operacionais: Conceitos e Mecanismos** - Carlos A. Maziero (PDF) (CC BY-NC-SA) *(:construction: em contínuo desenvolvimento)*

Android ¹

- **Google Android: Uma abordagem prática e didática** - Rafael Guimarães Sakurai (Necessário criar uma conta (gratuita) no Leanpub para baixar o livro completo nos formatos PDF, EPUB, MOBI ou pelo próprio site)

Arduino ¹

- **Arduino Guia Iniciante** - Multilógica Shop (PDF)

Assembly ²

- **Assembly x86** - Luis Felipe, Mente Binária (gitbook)
- **Linguagem Assembly: Introdução ao padrão Intel 8086** - José Augusto N. G. Manzano (PDF)

Banco de Dados 2

- [Introdução a Banco de Dados](#) - Osvaldo Kotaro Takai, Isabel Cristina Italiano, João Eduardo Ferreira (PDF)
- [Introdução a Banco de Dados](#) - Joyce Aline de Oliveira Marins, Gracyeli Santos Souza Guarienti (PDF)

Basic 1

- [Programação de computadores para iniciantes com Small Basic](#) - José Augusto N. G. Manzano (PDF)

C 9

- [Algoritmos em Grafos](#) - Yoshiharu Kohayakawa (HTML)
- [Algoritmos para Grafos \(via Sedgewick\)](#) - Paulo Feofiloff (HTML)
- [Apostila Linguagem C](#) - Silvio Lago (PDF)
- [C Completo e Total - Terceira Edição \(1996\)](#) - Herbert Schildt (PDF)
- [Guia Beej's Para Programação em Rede - Usando Internet Sockets](#) - Brian "Beej Jorgensen" Hall, `trl.:` cv8minix3 (HTML)
- [Introdução a Programação](#) - livro adotado na UFPB.
- [Linguagem C - Notas de Aula](#) - Carmem Hara, Wagner Zola (HTML, [PDF](https://www.inf.ufpr.br/cursos/ci067/Docs/NotasAula.pdf))
- [O Fantástico Mundo da Linguagem C](#) (PDF)
- [Projeto de Algoritmos \(em C\)](#) - Paulo Feofiloff (HTML)

C\# 3

- [C# e Orientação a Objetos](#) - Caelum
- [C# para Iniciantes](#) - André Carlucci, Carlos dos Santos, Claudenir Andrade, Rafael Almeida, Ray Carneiro, Renato Haddad (PDF)
- [Linguagem de Programação C# Avançado](#) - Fundação Bradesco (PDF)

C++ 3

- [Apostila Linguagem C++](#) - Silvio Lago (PDF)
- [Programação Orientada a Objetos em C++](#) (PDF)
- [Tópicos Especiais em Programação](#) - Edson Alves (HTML)

Dart 2

- [Dart Documentação](#) - dart.dev
- [Flutter para Iniciantes](#) - Rubens de Melo (gitbook)

Docker 1

- [Descomplicando o Docker](#) - Jeferson Fernando

Elixir 2

- [Elixir DOJO](#) - Victor Oliveira Nascimento (HTML)
- [Learn4Elixir](#) - Universidade Brasileira Livre (Livebook)

Engenharia de Software 12

- [Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional](#) - Roger S. Pressman, Bruce R. Maxim (PDF)
- [Engenharia de Software Moderna](#) - Marco Tulio Valente (HTML)

Metodologias de Desenvolvimento de Software

- [Kanban e Scrum - obtendo o melhor de ambos](#) *(account required)*
- [Kanban em 10 Passos](#) *(account required)*
- [Scrum e XP direto das Trincheiras](#) *(account required)*

Arquitetura de Software

- [ASP.NET Core architecture](#) (PDF)
- [Melhores Práticas de Arquitetura de Software na era da Nuvem](#) (Necessário criar uma conta (gratuita) no Leanpub para baixar o livro completo nos formatos PDF, EPUB, MOBI ou pelo próprio site)

- [Microservices architecture](#) (PDF)
- [Modernizing existing .NET apps](#) (PDF)

Outros

- [CI - Integração Contínua Sem Desculpa](#)
- [Engenharia de Software Moderna](#) - Marco Tulio Valente (HTML)
- [Primeiros passos com Padrões de Projeto](#)

Fortran 1

- [Introdução ao Fortran90](#) - Unicamp/ Cenapad - SP (PDF)

Fundamentos Matemáticos Computacionais 7

- [Análise de Algoritmos](#) - Paulo Feofiloff (HTML)
- [Computação: Matemática Discreta](#) - Raquel Montezuma Pinheiro Cabral (PDF)
- [Exercícios de Teoria dos Grafos](#) - Paulo Feofiloff (PDF)
- [Matemática Fundacional para Computação - Em progresso](#) - Thanos Tsouanas *(:construction: em contínuo desenvolvimento)*
- [Minicurso de Análise de Algoritmos](#) - Paulo Feofiloff (PDF)
- [Otimização Combinatória](#) - Paulo Feofiloff (PDF)
- [Uma Introdução Sucinta à Teoria dos Grafos](#) - Y. Kohayakawa, Y. Wakabayashi, P. Feofiloff (PDF)

Git 5

- [Descomplicando Git](#) - Linuxtips
- [Git - guia prático](#) - Roger Dudler (HTML)
- [Git Magic](#) - Ben Lynn, `trl.:` Leonardo Siqueira Rodrigues (HTML, PDF)
- [Minicurso - Controle de Versão usando o Git](#) - LTIA UNESP, Marcelo Augusto Cordeiro
- [Pro Git](#) - Scott Chacon, Ben Straub, et al. (HTML, PDF, EPUB)

GO 5

- [Aprenda Go com Testes](#) - Lauren Ferreira
- [Construindo Aplicações Web em Golang](#) - astaxie (CC BY-SA)
- [Go - hands on](#) (CC BY-SA)
- [Go Lang - A linguagem do Google](#) - Suelen Goularte Carvalho (PDF)
- [Go por Exemplo](#) - Mark McGranaghan, Jeremy Ashkenas, golangbr, Daniela Tamy Iwassa (HTML) (CC BY)

Haskell 1

- [Aprender o Haskell será um grande bem para você](#) - Miran Lipovača, `trl.:` Tailor Fontela

HTML and CSS 5

- [Apostila de HTML](#) - Robertha Pereira Pedroso (PDF)
- [Curso SASS](#) - Amanda Vilela
- [Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript](#) - Caelum
- [Dive Into HTML5](#) - Mark Pilgrim
- [Estruturando o HTML com CSS](#)

Inteligência Artificial 3

- [Aplicações de Machine Learning](#) - Ricardo Augusto Manfredini, Geraldo Nunes Corrêa, Bruno Rodrigues de Oliveira, Suellen Teixeira Zaradzki de Pauli (PDF)
- [Inteligência artificial: avanços e tendências](#) - Fabio G. Cozman, Guilherme Ary Plonski, Hugo Neri (PDF) (CC BY-NC-SA)
- [Processamento de Linguagem Natural: Conceitos, Técnicas e Aplicações em Português](#) - Helena M. Caseli, Maria G. V. Nunes (PDF) (CC BY-NC-ND)

Internet das Coisas 2

- [A Internet das Coisas](#) - Eduardo Magrani (PDF) (CC BY-SA)

- [Internet Das Coisas Uma Breve Introdução E Perspectivas Na Área Da Saúde](#) - Adriana Camargo Ferrasi, et al. (PDF)

Java 8

- [Imergindo na JVM](#) - Otavio Santana *(Leanpub account or valid email requested)*
- [Introdução a Ciência da Computação com Java](#) Alfredo Goldman, Fabio Kon, Paulo J. S. Silva (PDF)
- [Java Básico e Orientação a Objeto](#) - Clayton Escouper das Chagas, Cássia Blondet Baruque, Lúcia Blondet Baruque (PDF)
- [Java e Orientação a Objetos](#) - Caelum
- [Java para Desenvolvimento Web](#) - Caelum
- [Programação em JAVA](#) - Daniela Barreiro Claro, João Bosco Manguera Sobral (PDF)
- [Programação Orientada a Objetos: Uma Abordagem com Java](#) - Ivan Luiz Marques Ricarte (PDF)
- [Programação para iniciantes](#) Alexandre Afonso (PDF)

JavaScript 34

- [Eloquente JavaScript](#)
- [EXPERT JS Stack](#)
- [Guia JavaScript](#)
- [Guia Rápido de Desenvolvimento para Firefox OS](#) (HTML)
- [JS: A forma certa](#)
- [You Don't Know JS: Async & Performance](#)
- [You Don't Know JS: ES6 & Além](#)
- [You Don't Know JS: Escopos & Closures](#)
- [You Don't Know JS: Iniciando](#)
- [You Don't Know JS: this & Prototipagem de Objetos](#)
- [You Don't Know JS: Tipos & Gramática](#)

AngularJS

- [Criando uma aplicação simples com AngularJS](#) - Davi Ferreira
- [Criando uma aplicação Single Page com AngularJS](#) - Lucas Caprio
- [Entendendo as diretivas e fazendo abas com AngularJS](#) - Diego Eis

Backbone.js

- [Série Backbone.js](#) (blog.fernandomantoan.com)

Ember.js

- [Conceitos basicos do Ember.js](#)
- [Handlebars Helpers com Ember.js](#)

Express.js

- [Primeiros passos com Express em Node.js](#)

Grunt

- [Grunt - Voce deveria estar usando](#)
- [Grunt \| Automatizando tarefas](#)

Gulp

- [Gulp - O novo automatizador](#)

jQuery

- [Artigos sobre jQuery](#)

Knockout.js

- [Documentação](#)

Meteor

- Tudo sobre Meteor

Next.js

- O manual do Next.js para iniciantes - freeCodeCamp

Node.js

- Aplicações web real-time com Node.js - Caio Ribeiro Pereira
- Construindo APIs testáveis com Node.js - Waldemar Neto (HTML)
- Node.js para Leigos
- Raspagem de dados com Node.js

React

- React: JavaScript reativo

Vue.js

- Adicionar Bootstrap e Font-awesome no projeto criado com o Vue Cli
- Documentação pt-BR
- Vue.js na prática - Daniel Schmitz, Daniel Pedrinha Georgii (Necessário criar uma conta (gratuita) no Leanpub para baixar o livro completo nos formatos PDF, EPUB, MOBI ou pelo próprio site)
- VueJS: Filtro para criar URL's amigáveis

Julia ²

- Introdução à programação em Julia - Ben Lauwens, Allen Downey, `trl.:` Abel Soares Siqueira, Gustavo Sarturi, João Okimoto, Kally Chung (HTML) (CC BY-NC 3.0)
- Programação de Computadores com Linguagem Julia - José Augusto N. G. Manzano (PDF)

Kubernetes ²

- Descomplicando Kubernetes - Jeferson Fernando
- Introdução ao Kubernetes no Azure

LaTeX ³

- Breve Introdução ao LaTeX2e - Lenimar Nunes de Andrade (PDF)
- Introdução ao LaTeX 2 - Ou LaTeX 2 em 105 minutos
- Latexação - Tássio Naia dos Santos (PDF)

Lisp ²

- Introdução a linguagem LISP (HTML)
- Linguagem LISP - Primeiros passos com Common LISP (CL) - José Augusto N. G. Manzano (PDF)

Logo ²

- Academia da Tartaruga - José Augusto N. G. Manzano (PDF)
- Linguagem Logo: Introdução com UCBLLogo 6.2.2 - José Augusto N. G. Manzano (PDF)

Lua ¹

- Manual de Referência de Lua 5.2

Pascal ¹

- Programando com Pascal - Jaime Evaristo (PDF)

PHP ⁶

- Api REST Com Silex no GAE - Nanderson Castro (PDF, EPUB, MOBI)
- CakePHP
- Curso Linguagem PHP 2000 Maurício Vivas de Souza Barreto (PDF)
- PHP Do jeito certo
- PHPUnit (PDF, EPUB, MOBI)

Yii

- [Guia Definitivo para Yii 2.0 - Yii Software \(PDF\)](#)

Python 20

- [Apostila de Python - Alberson Wander Sá dos Santos \(PDF\)](#)
- [Aprenda computação com Python](#)
- [Curso de Python e Django](#)
- [Django 101 - Introdução ao Django](#)
- [FastAPI do Zero - Eduardo Mendes \(HTML\) \(CC BY-NC-SA\)](#)
- [Introdução a Visão Computacional com Python e OpenCV \(PDF\)](#)
- [Introdução ao Python - Rafael Divino Ferreira Feitosa \(PDF\)](#)
- [O Guia do Mochileiro para Python!](#)
- [O tutorial de Python](#)
- [Pensando Tkinter - Steven Ferg \(PDF\)](#)
- [Pense em Python](#)
- [Python e Orientação a Objetos](#)
- [Python Fluente, Segunda Edição \(2023\) - Luciano Ramalho \(HTML\)](#)
- [Python Funcional - Eduardo Mendes](#)
- [Python para Desenvolvedores \(PDF\)](#)
- [Python para Matemáticos - Andréa Lins, Lins Souza \(PDF\)](#)
- [Tutorial Django Girls](#)

Django

- [Desenvolvimento Web com Python e Django - Vinícius Ramos \(endereço de e-mail *solicitado*, não obrigatório\)](#)
- [Documentação do Django](#)
- [Tutorial Django Girls](#)

R 4

- [Análise Exploratória de Dados usando o R - Enio Jelihovschi \(PDF\)](#)
- [Fundamentos Estatísticos de Ciência dos Dados - Renato Assunção \(PDF\)](#)
- [Introdução à Linguagem R: seus fundamentos e sua prática - Pedro Duarte Faria](#)
- [R para cientistas sociais - Jakson Alves de Aquino \(PDF\)](#)

RegEx 1

- [Expressões Regulares - Guia de Consulta Rápida](#)

Ruby 2

- [Aprenda a Programar](#)
- [Conhecendo Ruby - Eustaquio Rangel](#)

Rust 1

- [A Linguagem de Programação Rust - Steve Klabnik, Carol Nichols, `trl.:` Lucas Guimarães, `trl.:` Mario Idival, `trl.:` Alberto Margarido, et al. \(HTML\)](#)

Shell / Bash 5

- [Bash Scripting - Meleu \(gitbook\)](#)
- [Casamento de Padrões no Shell do GNU/Linux - Blau Araújo \(PDF\)](#)
- [Introdução ao Shell Script - Aurelio Marinho Jargas \(PDF\)](#)
- [Pequena introdução ao linux e ao Shell Script \(PDF\)](#)
- [Pequeno Manual do Programador GNU/Bash - Blau Araújo \(PDF\)](#)

TypeScript 4

- Iniciando no TypeScript - Guia prático para os primeiros passos da linguagem - Maicon Silva (HTML)
- TypeScript Documentação
- TypeScript: O guia definitivo - Eduardo Rabelo (HTML)

Angular

- Angular 2 - Criando sua primeira aplicação no Visual Studio Code - José Carlos Macoratti (HTML)
-



ES

Spanish / español

173 books

0 - Meta-Listas 9

- [Aprender Python](#) - Python Argentina
- [Apuntes Completos de Desarrollo Web](#) - Jorge Sánchez
- [Asombroso DDD: Una lista curada de recursos sobre Domain Driven Design](#)
- [Desarrollo de Aplicaciones Web - Temario Completo](#) - José Luis Comesaña (GitHub)
- [Desarrollo de Aplicaciones Web y Sistemas Microinformáticos y Redes](#) - Javier García Escobedo
- [Gitbook - Libros útiles en español](#) - Pablo Alvarez Corredra (GitHub)
- [Múltiples Cursos y Enlaces de Tecnología Informática](#) - Fernando Berzal Galiano
- [OpenLibra - Biblioteca recopilatorio de libros libres](#)
- [Universidad Nacional Autónoma de México - Plan \(2016\)](#)

1 - Agnósticos 32

Algoritmos y Estructuras de Datos

- [Algoritmos y Programación \(Guía para docentes\)](#) - Juan Carlos López García (PDF)
- [Análisis, Diseño e Implantación de Algoritmos](#) - Universidad Nacional Autónoma de México, Juan Alberto Adam Siade, Gilberto Manzano Peñaloza, René Montesano Brand, Luis Fernando Zúñiga López, et al. (PDF)
- [Apuntes de Algoritmos y Estructuras de Datos](#) - Alejandro Santos (PDF)
- [Breves Notas sobre Análisis de Algoritmos](#) - Universidad Nacional Autónoma de México, Jorge L. Ortega Arjona (PDF)
- [Fundamentos de Informática y Programación](#) - Gregorio Martín Quetglás, Francisco Toledo Lobo, Vicente Cerverón Lleó (HTML)
- [Fundamentos de programación](#) - WikiLibros
- [Introducción a la programación](#) - WikiLibros
- [Temas selectos de estructuras de datos](#) - Universidad Nacional Autónoma de México, Jorge L. Ortega Arjona (PDF)

Base de Datos

- [Apuntes de Base de Datos 1](#) - Eva Gómez Ballester, Patricio Martínez Barco, Paloma Moreda Pozo, Armando Suárez Cueto, Andrés Montoyo Guizar, Estela Saquete Boro (PDF)
- [Base de Datos \(2005\)](#) - Rafael Camps Paré, Luis Alberto Casillas Santillán, Dolors Costal Costa, Marc Gibert Ginestà, Carme Martín Escofet, Oscar Pérez Mora (PDF)
- [Base de Datos \(2011\)](#) - Mercedes Marqués (PDF)
- [Base de Datos Avanzadas \(2013\)](#) - María José Aramburu Cabo, Ismael Sanz Blasco (PDF)
- [Diseño Conceptual de Bases de Datos](#) - Jorge Sánchez (PDF)

Ciencia Computacional

- [Breves Notas sobre Autómatas y Lenguajes](#) - Universidad Nacional Autónoma de México, Jorge L. Ortega Arjona (PDF)
- [Breves Notas sobre Complejidad](#) - Universidad Nacional Autónoma de México, Jorge L. Ortega Arjona (PDF)
- [Breves Notas sobre Teoría de la Computación](#) - Universidad Nacional Autónoma de México, Jorge L. Ortega Arjona (PDF)
- [Teoría de la Computación: Lenguajes, Autómatas, Gramáticas](#) - Rodrigo De Castro Korgi (PDF)

Inteligencia Artificial

- [Deep Learning](#) - Isaac Pérez Borrero, Manuel E. Gegúndez Arias (PDF)
- [Libro online de IAAR](#) - Raúl E. López Briega, IAAR (HTML)

Metodologías de desarrollo de software

- [Ingeniería de Software: Una Guía para Crear Sistemas de Información](#) - Alejandro Peña Ayala (PDF)
- [Scrum & Extreme Programming \(para programadores\)](#) - Eugenia Bahit (PDF)
- [Scrum Level](#) - Juan Palacio, Scrum Manager (PDF) [(EPUB)](https://scrumlevel.com/files/scrumlevel.epub)
- [Scrum Master - Temario troncal 1](#) - Marta Palacio, Scrum Manager (PDF) [(EPUB)](https://scrummanager.net/files/scrum_master.epub)

- **Scrum y XP desde las trincheras** - Henrik Kniberg, [`trl.:` proyectalis.com](#) (PDF)

Misceláneos

- **97 cosas que todo programador debería saber** - Kevlin Henney, [`trl.:` Espartaco Palma](#), [`trl.:` Natán Calzolari](#) (HTML)
- **Docker** - Bruno Cascio (GitHub)
- **El camino a un mejor programador** - Esteban Manchado Velázquez, Joaquín Caraballo Moreno, Yeray Darías Camacho (HTML) [(PDF, ePub)](<http://emanchado.github.io/camino-mejor-programador/>)
- **Introducción a Docker** - Benito Cuesta, Salvador González (PDF)
- **Los Apuntes de Majo** - Majo Ledesma (PDF)
- **Programación de videojuegos SDL** - Alberto García Serrano (PDF)

Sistemas Operativos

- **Fundamentos de Sistemas Operativos** - Gunnar Wolf, Esteban Ruiz, Federico Bergero, Erwin Meza, et al. (PDF)
- **Sistemas Operativos** - David Luis la Red Martínez (PDF)

Android 2

- **Curso Android** (HTML)
- **Manual de Programación Android v.2.0** - Salvador Gómez Oliver (PDF)

C++ 4

- **Aprenda C++ avanzado como si estuviera en primero** - Paul Bustamante, Iker Aguinaga, Miguel Aybar, Luis Olaizola, Iñigo Lazcano (PDF)
- **Aprenda C++ básico como si estuviera en primero** - Paul Bustamante, Iker Aguinaga, Miguel Aybar, Luis Olaizola, Iñigo Lazcano (PDF)
- **Curso de C++** - Salvador Pozo (HTML)
- **Ejercicios de programación creativos y recreativos en C++** - Luis Llana, Carlos Gregorio, Raquel Martínez, Pedro Palao, Cristóbal Pareja (HTML)

Ensamblador 2

- **Curso ASM de 80x86 por AESOFT** - Francisco Jesus Riquelme (HTML)
- **Lenguaje Ensamblador para PC** - Paul A. Carter, [`trl.:` Leonardo Rodríguez Mújica](#) (PDF)

Erlang 1

- **Programación en Erlang** - WikiLibros

Git 4

- **Git Inmersión en Español** - Jim Weirich, [`trl.:` Espartaco Palma](#)
- **Git. La guía simple** - Roger Dudler, [`trl.:` Luis Barragan](#), [`trl.:` Adrian Matellanes](#) (HTML)
- **Gitmagic** - Ben Lynn, [`trl.:` Rodrigo Toledo](#), [`trl.:` Ariset Llerena Tapia](#) (HTML, PDF)
- **Pro Git** - Scott Chacon, Ben Straub, [`trl.:` Andres Mancera](#), [`trl.:` Antonino Ingargiola](#), et al. (HTML, PDF, EPUB)

Go 2

- **El pequeño libro Go** - Karl Seguin, [`trl.:` Raúl Expósito](#) (HTML, [PDF])(<https://raulexposito.com/assets/pdf/go.pdf>), [EPUB](<https://raulexposito.com/assets/epub/go.epub>)
- **Go en Español** - Nacho Pacheco (HTML)

Haskell 2

- **¡Aprende Haskell por el bien de todos!** (HTML)
- **Piensa en Haskell (ejercicios de programación funcional)** - José A. Alonso Jiménez, M^a José Hidalgo Doblado (PDF)

HTML and CSS 9

- **99 tips para Web Development** - Freddy Montes (PDF) (se solicita email)
- **CSS avanzado** - Javier Eguíluz Pérez (HTML) [(PDF)](<https://openlibra.com/es/book/download/css-avanzado>)
- **CSS3 y JavaScript avanzado** - Jordi Collell Puig (PDF)
- **Diseño de Interfaces Web** - Pedro Prieto (HTML)

- **El gran libro del diseño web** - Rither Cobeña C (HTML, PDF, EPUB, Kindle)
- **Estructura con CSS** - Greg Smith, Isaac Durazo, `trl.:` Isaac Durazo (HTML)
- **Guía Completa de CSS3** - Antonio Navajas Ojeda (PDF)
- **HTML5** - Arkaitz Garro (PDF)
- **Introducción a CSS** - Javier Eguíluz Pérez (HTML) [(PDF)](https://openlibra.com/es/book/download/introduccion-a-css)

Java 13

- **Aprendiendo Java y POO (2008)** - Gustavo Guillermo Pérez (PDF)
- **Curso Jakarta EE 9** - Daniel Medina
- **Desarrollando con Java 8: Poker** - David Pérez Cabrera (PDF)
- **Desarrollo de proyectos informáticos con Java** - Óscar Belmonte Fernández, Carlos Granell Canut, María del Carmen Erdozain Navarro, et al. (PDF)
- **Ejercicios de Programación en Java** - Arkaitz Garro, Javier Eguíluz Pérez, A. García-Beltrán, J.M. Arranz (PDF)
- **Notas de Introducción al Lenguaje de Programación Java (2004)** - Universidad Nacional Autónoma de México, Jorge L. Ortega Arjona (PDF)
- **Pensando la computación como un científico (con Java)** (PDF)
- **PlugIn Apache Tapestry: desarrollo de aplicaciones y páginas web** - picodotdev (PDF) [(EPUB)](https://picodotdev.github.io/blog-bitix/assets/custom/PlugInTapestry.epub), [(Kindle)](https://picodotdev.github.io/blog-bitix/assets/custom/PlugInTapestry.mobi), [:package: código fuente ejemplos](https://github.com/picodotdev/blog-ejemplos/tree/HEAD/PlugInTapestry))
- **Prácticas de Java (2009)** - Gorka Prieto Agujeta, et al. (PDF)
- **Preparando JavaSun 6 - OCPJP6** - Pablo Reyes Almagro (GitHub) [(PDF)](https://github.com/PabloReyes/ocpjp-resumen-espanol/blob/master/OCPJP6%20Resumen.pdf)
- **Programación en Java** - Fernando Berzal Galiano (HTML)
- **Tutorial básico de Java EE** - Abraham Otero (PDF)
- **Tutorial introducción a Maven 3** - Erick Camacho (PDF)

JavaScript 21

- **El Tutorial de JavaScript Moderno** - Ilya Kantor, Elizabeth Portilla, joaquinelio, Ezequiel Castellanos, et al. (HTML)
- **Eloquent JavaScript (3ra Edición)** - Marijn Haverbeke, `trl.:` Various (HTML, PDF, EPUB, MOBI)
- **Eloquent JavaScript (4ta Edición)** - Marijn Haverbeke (HTML, PDF, EPUB, MOBI)
- **Guía de JavaScript 'Mozilla'** (HTML)
- **Introducción a AJAX** - Javier Eguíluz Pérez (HTML) [(PDF)](https://openlibra.com/es/book/download/introduccion-ajax)
- **Introducción a JavaScript** - Javier Eguíluz Pérez (HTML) [(PDF)](https://openlibra.com/es/book/download/introduccion-a-javascript)
- **JavaScript, ¡Inspírate!** - Ulises Gascón González (Leanpub cuenta requerida)
- **JavaScript Definitivo Vol. I** - Ariel Fuggini (HTML)
- **JavaScript Para Gatos** - Maxwell Ogden, `trl.:` Dan Zajdband (HTML)
- **Learn JavaScript** - Suman Kumar, Github Contributors (HTML, PDF)
- **Manual de JavaScript** (HTML)

AngularJS

- **AngularJS** - Elad Rodriguez (HTML)
- **Guía de estilo AngularJS** - John Papa, et al., `trl.:` Alberto Calleja Ríos, `trl.:` Gilberto (HTML)
- **Manual de AngularJS** - desarrolloweb.com (HTML, PDF, EPUB, Kindle)

D3.js

- **Tutorial de D3** - Scott Murray, `trl.:` Gabriel Coch (HTML)

jQuery

- **Fundamentos de jQuery** - Rebecca Murphey, `trl.:` Leandro D'Onofrio (HTML) [(PDF)](https://openlibra.com/es/book/download/fundamentos-de-jquery)
- **Manual de jQuery** - MundoSICA, et al. (HTML, PDF)

Node.js

- [El Libro para Principiantes en Node.js](#) - Manuel Kiessling, Herman A. Junge (HTML)
- [Introducción a Node.js a través de Koans](#) - Arturo Muñoz de la Torre (PDF)

React

- [Desarrollo de Aplicaciones Web con React.js y Redux.js](#) - Sergio Daniel Xalambrí (HTML)
- [SurviveJS - React de aprendiz a maestro](#) - Juho Vepsäläinen, `trl.:` Raúl Expósito (HTML, PDF)

Kotlin ¹

- [Curso programación Android en Kotlin](#) - AristiDevs (HTML)

LaTeX ²

- [Edición de textos científicos con LaTeX. Composición, gráficos, diseño editorial y presentaciones beamer](#) - Walter Mora F., Alexander Borbón A. (PDF)
- [La introducción no-tan-corta a LaTeX 2ε](#) - Tobias Oetiker, Hubert Partl, Irene Hyna, Elisabeth Schlegl, `trl.:` Enrique Carleos Artime, `trl.:` Daniel Cuevas, `trl.:` J. Luis Rivera (PDF)

Linux ³

- [BASH Scripting Avanzado: Utilizando Declare para definición de tipo](#) - Eugenia Bahit (descarga directa)
- [El Manual de BASH Scripting Básico para Principiantes](#) - WikiLibros
- [El Manual del Administrador de Debian](#) - Raphaël Hertzog, Roland Mas (HTML)

Lisp ¹

- [Una Introducción a Emacs Lisp en Español](#) (HTML)

Matemáticas ¹

- [Sage para Estudiantes de Pregrado](#) - Gregory Bard, `trl.:` Diego Sejas Viscarra

.NET (C# / Visual Studio) ²

- [El lenguaje de programación C#](#) - José Antonio González Seco (PDF)
- [Guía de Arquitectura N-capas Orientadas al Dominio](#) - Cesar De la Torre (HTML)

NoSQL ⁴

DynamoDB

- [Aprendizaje amazon-dynamodb](#) - Compiled from StackOverflow documentation (PDF)

MongoDB

- [El pequeño libro MongoDB](#) - Karl Seguin, `trl.:` Osledy Bazo
- [MongoDB en español: T1, El principio](#) - Yohan D. Graterol (HTML) *(:construction: en proceso)*

Redis

- [El pequeño libro Redis](#) - Karl Seguin, `trl.:` Raúl Expósito (HTML, PDF, EPUB)

PHP ¹¹

- [Domain Driven Design with PHP \(Diseño guiado por Dominio con PHP\)](#) - Carlos Buenosvínos Zamora (YouTube playlist)
- [Manual de estudio introductorio al lenguaje PHP procedural](#) - Eugenia Bahit (PDF)
- [PHP y Programación orientada a objetos](#) - Duilio Palacios (HTML)
- [POO y MVC en PHP](#) - Eugenia Bahit (PDF)
- [Programación en PHP a través de ejemplos](#) - Manuel Palomo Duarte, Ildefonso Montero Pérez (HTML)
- [Programación web avanzada: Ajax y Google Maps](#) - Sergio Luján Mora, Universidad de Colima (PDF)
- [Silex, el manual oficial](#) - Igor Wiedler, `trl.:` Javier Eguíluz Pérez (HTML)

Symfony

- [Symfony 1.4, la guía definitiva](#) - Fabien Potencier, François Zaninotto, `trl.:` Javier Eguíluz Pérez (HTML [(PDF)](https://openlibra.com/es/book/download/symfony-la-guia-definitiva))

- **Symfony 2.4, el libro oficial** - Fabien Potencier, Ryan Weaver, `trl.:` Javier Eguíluz Pérez (HTML) [(PDF)](<https://openlibra.com/es/book/download/manual-de-symfony2-ver-2-0-12>)

- **Symfony 5: La Vía Rápida** - Fabien Potencier (HTML)

Yii

- **Guía Definitiva de Yii 2.0** - Yii Software (PDF)

Perl 3

- **Tutorial Perl** - Juan Julián Merelo Guervós (PDF)
- **Tutorial Perl** (PDF)
- **Tutoriales de Perl** - Uriel Lizama (HTML)

Perl 6 / Raku 1

- **Piensa en Perl 6** - Laurent Rosenfeld, Allen B. Downey, `trl.:` Luis F. Uceta (PDF)

Python 15

- **Aprenda a pensar como un programador (con Python)** - Allen Downey, Jeffrey Elkner, Chris Meyers, `trl.:` Miguel Ángel Vilella, `trl.:` Ángel Arnal, `trl.:` Iván Juanes, `trl.:` Litza Amurrio, `trl.:` Efraín Andía, `trl.:` César Ballardini (PDF)
- **Aprende Python** - Sergio Delgado Quintero (HTML, PDF) (CC BY)
- **Aprendiendo a Programar en Python con mi Computador** (PDF)
- **Doma de Serpientes para Niños: Aprendiendo a Programar con Python** (HTML)
- **El tutorial de Python** - Python Software Foundation (HTML)
- **Inmersión en Python** (HTML)
- **Inmersión en Python 3** - Mark Pilgrim, `trl.:` José Miguel González Aguilera (PDF) (descarga directa)
- **Introducción a la programación con Python** - Andrés Marzal, Isabel Gracia (PDF)
- **Introducción a Programando con Python** - OpenTechSchool, et al. (HTML)
- **Python para ciencia e ingeniería** - Martín Gaitán (GitHub)
- **Python para principiantes** - Eugenia Bahit (HTML) [(PDF)](<https://web.archive.org/web/20150421012120/http://www.cursosdeprogramacionadistancia.com/static/pdf/material-sin-personalizar-python.pdf>)
- **Python para todos** - Raúl González Duque (PDF)

Django

- **Guía Oficial de Django (3.2)** (HTML)
- **Tutorial de Django Girls (2.2.4)** (HTML)

Web2py

- **Web2py - Manual de Referencia Completo, 5a Edición** - Massimo Di Pierro, `trl.:` Alan Etkin (HTML)

Ruby 5

- **Aprende a programar con Ruby** - RubySur (HTML)
- **La Guía de Estilos de Ruby** - Ale Mohamad (GitHub)
- **Ruby en 20 minutos** (HTML)
- **Ruby tutorial o cómo pasar un buen rato programando** - Andrés Suárez García (HTML)

Ruby on Rails

- **Introducción a Rails** - RubySur (HTML)

Rust 1

- **El Lenguaje de Programación Rust** - Steve Klabnik y Carol Nichols, `trl.:` Comunidad Rust en Español (HTML)

R 8

- **Cartas sobre Estadística de la Revista Argentina de Bioingeniería** - Marcelo R. Risk (PDF)
- **Generación automática de reportes con R y LaTeX** - Mario Alfonso Morales Rivera (PDF)
- **Gráficos Estadísticos con R** - Juan Carlos Correa, Nelfi González (PDF)
- **Introducción a R** - R Development Core Team, `trl.:` Andrés González, `trl.:` Silvia González (PDF)

- [Introducción al uso y programación del sistema estadístico R](#) - Ramón Díaz-Uriarte (PDF)
- [Métodos Estadísticos con R y R Commander](#) - Antonio José Sáez Castillo (PDF)
- [Optimización Matemática con R: Volúmen I](#) - Enrique Gabriel Baquela, Andrés Redchuk (PDF)
- [R para Principiantes](#) - Michel Schinz, Philipp Haller, `trl.:` Juanjo Bazán (PDF)

Scala 2

- [Manual de Scala para programadores Java](#) - Emmanuel Paradis, `trl.:` Jorge A. Ahumada (PDF)
- [Scala con Ejemplos](#) - Martin Odersky, `trl.:` Daniel Erunamo *(:construction: en proceso)*

Scratch 2

- [Informática Creativa](#) - Karen Brennan, Christan Balch, Michelle Chung, `trl.:` programamos (PDF)
- [Manual de Scratch 2](#) - Pablo González Nalda (PDF)

SQL 2

- [Manual de SQL](#) - Jorge Sanchez Asenjo (HTML)
- [Tutorial de SQL](#) (HTML)

Subversion 1

- [Control de versiones con Subversion](#) - Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato (HTML)

TypeScript 7

- [Aprendizaje TypeScript](#) - Compiled from StackOverflow Documentation (PDF)
- [Introduccion a TypeScript](#) - Emmanuel Valverde Ramos (HTML)
- [TypeScript Deep Dive](#) - Basarat Ali Syed, `trl.:` Melissa Rofman (HTML)
- [Uso avanzado de TypeScript en un ejemplo real](#) - Nelio Software (HTML)

Angular

- [Aprendizaje Angular](#) - Compiled from StackOverflow Documentation (PDF)
- [Aprendizaje Angular 2](#) - Compiled from StackOverflow Documentation (PDF)
- [Entendiendo Angular](#) - Jorge Cano

ID

Indonesian / Bahasa Indonesia

98 books

Indonesian / Bahasa Indonesia 98 books

Android 2

- [Android Developers Fundamental Course Concepts and Practicals \(Bahasa Indonesia\)](#)
- [Tutorial Membuat Aplikasi Galeri Foto Android](#)

C 2

- [Belajar Pemrograman C untuk Pemula - Ahmad Muhardian](#) *{ :construction: in process}*
- [Tutorial Belajar Bahasa Pemrograman C Untuk Pemula - Duniaikom](#)

C\# 1

- [Menguasai Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa C\#](#)

C++ 2

- [Belajar C++ Dasar Bahasa Indonesia - Kelas Terbuka](#)
- [Buku Pintar C++ untuk Pemula - Abdul Kadir](#)

Game Development 1

- [AI dan Claude Code untuk Praktik Game Design - Minsoo Lee](#)

Git 3

- [Belajar Git untuk Pemula - Ahmad Muhardian, Petani Kode \(HTML\)](#)
- [Pro Git 2nd Edition - Scott Chacon, Ben Straub \(HTML\)](#)
- [Tutorial Belajar Git dan GitHub untuk Pemula - Hendy Irawan - \(PDF\)](#)

Go 3

- [Belajar Dengan Jenius Golang - Gun Gun Febrianza \(PDF\)](#)
- [Dasar Pemrograman Golang - Noval Agung Prayogo](#)
- [Mari Belajar Golang - Risal \(PDF\)](#)

HTML and CSS 10

- [Cara Cepat dan Mudah Menguasai CSS Rule - Rudy Devianto \(PDF\)](#)
- [Ebook Belajar HTML Dan CSS Dasar](#)
- [Ebook HTML CSS Manual Dasar - Muhammad Danish Naufal \(PDF, DOCX\)](#)
- [Mahir Menguasai CSS - Tutorial & Praktek - Rudy Devianto \(PDF\)](#)
- [Tutorial Dasar CSS untuk Pemula - Ahmad Muhardian \(Petani Kode\)](#) *{ :construction: dalam proses}*
- [Tutorial HTML untuk Pemula - Ahmad Muhardian \(Petani Kode\)](#)

Bootstrap

- [Bootstrap - Diki Alfarabi Hadi](#)
- [Bootstrap 5 : Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Cara Menggunakannya - Niagahoster \(HTML\)](#)
- [Daftar Tutorial Bootstrap 4 Bahasa Indonesia - Gerald Cahya Prambudi](#)
- [Tutorial Belajar Framework Bootstrap 5 - Duniaikom](#)

IDE and editors 2

- [Dokumentasi Emacs Bahasa Indonesia - Kholid Fuadi](#)
- [Pengantar Vi iMproved: Sebuah panduan praktikal Vim sebagai editor teks sehari-hari - Muhamad Nauval Azhar](#)

Java 6

- [Algoritma dan Struktur Data dengan Java oleh Polinema SIB - Politeknik Negeri Malang](#)
- [Buku Pertama Belajar Pemrograman Java untuk Pemula - Abdul Kadir](#)
- [Java Desktop - Ifnu Bima \(PDF\)](#)

- [Memulai Java Enterprise dengan Spring Boot](#) - Teten Nugraha (PDF)
- [Pemrograman Java](#) - Rosihan Ari Yuana
- [Tutorial Belajar Bahasa Pemrograman Java untuk Pemula](#) - DuniaIlkom

JavaScript ¹⁸

- [Javascript Guide](#) - Desrizal (PDF)
- [Learn JavaScript](#) - Suman Kumar, Github Contributors (HTML, PDF)
- [Mengenal JavaScript](#)
- [Otomatisasi dengan gulp.js](#)
- [Tutorial Dasar Javascript untuk Pemula](#) *(:construction: dalam proses)*
- [Tutorial JavaScript Modern](#) - Ilya Kantor

Angular

- [Tutorial Angular Indonesia](#) - Degananda Ferdian Priyambada (HTML)
- [Tutorial Series Belajar Angular 2019](#) - Bewok Satu Kosong (HTML)

Deno

- [Belajar Dengan Jenius Deno](#) - Gun Gun Febrianza (PDF)

Next.js

- [Tutorial Next Js](#) - SantriKoding.com

React.js

- [Dokumentasi React Bahasa Indonesia](#)
- [React JS Untuk Pemula](#) *(Membutuhkan akun Leanpub atau email yang valid)*
- [React Redux Tutorial Untuk Pemula](#) - Yudi Krisnandi
- [Tutorial Belajar Library React JS](#) - DuniaIlkom
- [Tutorial React JS Untuk Pemula \(React Hooks\)](#) - Mfikri

TypeScript

- [TypeScript untuk Pemula, Bagian 1: Memulai](#) - Tutsplus (HTML)

Vue.js

- [Belajar Vue.js](#) - Varian Hermianto
- [Dokumentasi Vue Bahasa Indonesia](#)

MySQL ²

- [3 Days With Mysql For Your Application: Mysql Untuk Pemula](#) - Onesinus Saut Parulian *(Membutuhkan akun Google Play Books atau email yang valid)*
- [Tutorial MySQL untuk Pemula Hingga Mahir](#)

Node.js ⁴

- [Belajar Dengan Jenius Amazon Web Service & Node.js](#) - Gun Gun Febrianza (PDF)
- [Belajar Node.js](#)
- [Node.js Handbook: Berbahasa Indonesia](#) - Bona Tua *(Membutuhkan akun Google Play Books atau email yang valid)*
- [Tutorial Node js untuk pemula Full Tutorial](#) - Mfikri (HTML)

NoSQL ¹

- [MongoDB Untuk Indonesia: Memahami Konsep dan Implementasi MongoDB](#) - Wahyu Kristianto (PDF, email address *requested*, not required)

Pascal ¹

- [Tutorial Belajar Bahasa Pemrograman Python Untuk Pemula](#) - DuniaIlkom

Pemrograman Fungsional ¹

- [Pemrograman Fungsional untuk Rakyat Jelata dengan Scalaz](#) (HTML)

Pemrograman Kompetitif ²

- [Pemrograman Kompetitif Dasar](#) - William Gozali, Alham Fikri Aji (PDF)
- [Referensi Pemrograman Bahasa Pascal](#) - Tim Pembina Toki (PDF)

PHP ²¹

- [Belajar PHP Dasar](#) - Malasngoding
- [Membuat Bot Telegram dengan PHP](#) - Hasanudin H Syafaat (PDF)
- [Panduan Lengkap PHP AJAX jQuery](#) - Desrizal (PDF)
- [Pemrograman Berbasis Objek Modern dengan PHP](#) - Muhamad Surya Iksanudin (PDF)
- [Pemrograman Berorientasi Objek Dengan PHP5](#) - Gerry Sabar (PDF)
- [Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL](#)
- [PHP Dasar Tutorial](#) - Rosihan Ari Yuana (PDF)
- [PHP: The Right Way Bahasa Indonesia](#)
- [Tutorial Belajar PHP Dasar Untuk Pemula](#) - Duniaikom
- [Tutorial Ebook PHP](#)
- [Tutorial Pemrograman PHP untuk Pemula](#) - Ahmad Muhandian (Petani Kode) *(:construction: dalam proses)*

CodeIgniter

- [Codeigniter - Pendekatan Praktis](#) - Ibnu Daqiqil Id (HTML, PDF, EPUB, Kindle) *(Membutuhkan akun Leanpub atau email yang valid)*
- [Codeigniter Untuk Pemula](#) - M Fikri Setiadi (PDF)
- [Framework Codeigniter - Sebuah Panduan dan Best Practice](#) - Gila Coding (PDF)
- [Panduan Pengguna CodeIgniter Indonesia](#) - CodeIgniter Indonesia
- [Tutorial CodeIgniter 3 & 4](#) *(:construction: dalam proses)*
- [Tutorial CodeIgniter 4](#)

Laravel

- [Belajar Laravel Untuk Pemula](#) - Dadan Hamdani (PDF)
- [Tutorial Belajar Framework Laravel 10](#) - Duniaikom

Yii

- [Menjelajahi Yii Framework](#) - Sabit Huraيرا (PDF)
- [Panduan Definitif Untuk Yii 2.0](#) - Yii Software (PDF)

Python ¹¹

- [Belajar Python](#)
- [Cepat Mahir Python](#) - Hendri, `edt.:` Romi Satria Wahono (PDF)
- [Dasar-Dasar Python: Panduan Cepat untuk Memahami Fondasi Pemrograman Python](#) - Abdul Kadir
- [Dasar Pemrograman Python](#) - Noval Agung Prayogo
- [Dasar Pengenalan Pemrograman Python](#) - Rolly Maulana AwanggaRayhan *(Membutuhkan akun Google Play Books atau email yang valid)*
- [Kursus Singkat Machine Learning dengan TensorFlow API](#)
- [Python Untuk Pemula](#) - Rizqi Maulana
- [Tutorial Dasar Pemrograman Python](#) - Petani Kode, Ahmad Muhandian
- [Tutorial Python](#)
- [Tutorial Python untuk Pemula](#) - Kevin Tekno, Kevin Alfito
- [Workshop Python 101](#)

Rust ³

- [Belajar Rust](#) - evilfactorylabs
- [Dasar Pemrograman Rust](#) - Noval Agung Prayogo
- [Easy Rust Indonesia](#) - ariandy

Solidity ¹

- [Smart Contract Blockchain pada E-Voting](#) - Ajib Susanto (HTML, PDF)

Swift ¹

- [Swift Bahasa Indonesia](#) - Ipung DEV Academy
-



FR

French / français

96 books

0 - Méta-listes 1

- [Le SILO: Sciences du numérique & Informatique au Lycée: Oui!](#)

1 - Non dépendant du langage 17

Algorithmique

- [Algorithmique](#) - Michel Quercia
- [Algorithmique du texte](#) - Maxime Crochemore, Christophe Hancart, Thierry Lecroq (PDF)
- [Complexité algorithmique](#) - Sylvain Perifel
- [Éléments d'algorithmique](#) - D. Beauquier, J. Berstel, Ph. Chrétienne (PDF)
- [France-IOI](#)
- [Prologin](#)

IDE et éditeurs de texte

- [Learn Vim Progressively](#) - Yann Esposito
- [Vim pour les humains](#) - Vincent Jousse (le livre n'est pas ****gratuit**** mais ****à prix libre****)

Logiciels libres

- [Histoires et cultures du Libre](#) - Camille Paloque-Berges, Christophe Masutti, `edt.:` Framasoft (coll. Framabook) (HTML, EPUB, PDF) (CC BY)
- [Option libre. Du bon usage des licences libres](#) - Jean Benjamin (EPUB, PDF) (CC BY-SA, GFDL)
- [Produire du logiciel libre](#) - Karl Fogel (EPUB, PDF) (CC BY-SA)
- [Richard Stallman et la révolution du logiciel libre](#) - R.M. Stallman, S. Williams, C. Masutti (EPUB, HTML, PDF) (GFDL)

Makefile

- [Concevoir un Makefile](#) - Vincent Loechner d'après Nicolas Zin (PDF)
- [Introduction aux Makefile](#) (PDF)

Mathématiques

- [Approfondissements de lycée](#) - Wikibooks contributors, Zhuo Jia Dai, `ctb.:` R3m0t, `ctb.:` Martin Warmer (HTML) (:construction: *in process*)

Pédagogie pour les enfants et adolescents

- [Activités débranchées](#)
- [Apprendre l'informatique sans ordinateur](#) - Tim Bell, Ian H. Witten, `trl.:` Mike Fellows

Ada 2

- [Cours Ada](#) - Daniel Feneuille (Support d'un cours enseigné à l'IUT d'Aix-en-Provence) (ZIP)
- [Cours Ada 95 pour le programmeur C++](#) - Quentin Ochem (PDF)

Assembleur 2

- [PC Assembly Language](#) - Paul A. Carter (HTML)
- [Reverse Engineering for Beginners](#) - Dennis Yurichev, Florent Besnard, Marc Remy, Baudouin Landais, Téo Dacquet (PDF)

Bash / Shell 2

- [Guide avancé d'écriture des scripts Bash](#) - Mendel Cooper, `trl.:` Adrien Rebollo et al.
- [La programmation Shell](#) - Frederic Lang, Idriss Neumann

C / C++ 4

- [Cours de C/C++](#) - Christian Casteyde
- [Guide pour la programmation réseaux de Beej's - Utilisation des sockets Internet](#) - Brian "Beej Jorgensen" Hall (HTML)

- [Le C en 20 heures](#) - Eric Berthomier, Daniel Schang
- [Programmation en Langage C et Systèmes Informatiques](#) - O. Bonaventure, E. Riviere, G. Detal, C. Paasch

Caml / OCaml ³

- [Développement d'applications avec Objective Caml](#) - Emmanuel Chailloux, Pascal Manoury, Bruno Pagano
- [Le langage Caml](#) - Pierre Weis, Xavier Leroy (PDF)
- [Programmation du système Unix en Objective Caml](#) - Xavier Leroy, Didier Rémy

Chaîne de blocs / Blockchain ²

- [Maîtriser Bitcoin: Programmer la chaîne de blocs publique](#) - Andreas M. Antonopoulos, Serafim Dos Santos (asciidoc, HTML)
- [Maîtriser Ethereum: Développer des contrats intelligents et des DApps](#) - Andreas M. Antonopoulos, Gavin Wood, Serafim Dos Santos (asciidoc, HTML)

Fortran ⁵

- [IDRIS adaptation of the Fortran 77 manual](#) - IDRIS, Hervé Delouis, Patrick Corde (HTML)
- [IDRIS Formations Fortran: documentation](#) (HTML)
- [Fortran_Avancé : "Fortran : apports des normes 90 et 95 avec quelques aspects de la norme 2003" \(2ème niveau\)](#) - Patrick Corde, Hervé Delouis (PDF) ([[:package: travaux pratiques]](http://www.idris.fr/media/formations/fortran/idris_fortran_avance_tp.tar.gz))
- [Fortran_Base : "Fortran : notions de base" \(1er niveau\)](#) - Anne Fouilloux, Patrick Corde (PDF) ([[:package: exemples du support]](http://www.idris.fr/media/formations/fortran/idris_fortran_base_exemples.tar.gz), [[:package: travaux pratiques]](http://www.idris.fr/media/formations/fortran/idris_fortran_base_tp.tar.gz))
- [Fortran_Expert : "Fortran : apports de la norme 2003 avec quelques aspects de la norme 2008"](#) - Patrick Corde, Hervé Delouis (PDF) ([[:package: exemples du support]](http://www.idris.fr/media/formations/fortran/idris_fortran_expert_exemples.tar.gz), [[:package: travaux pratiques]](http://www.idris.fr/media/formations/fortran/idris_fortran_expert_tp.tar.gz))

Git ²

- [Git Magic](#) - Ben Lynn, `trl.:` Alexandre Garel, `trl.:` Paul Gaborit, `trl.:` Nicolas Deram (HTML, PDF)
- [Pro Git](#) - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB)

Go ¹

- [Développer une application Web en Go](#) - astaxie

Java ³

- [Développons en Java](#) - Jean-Michel DOUDOUX (3400 pages!)
- [Java Programming for Kids, Parents and Grandparents](#) - Yakov Fain
- [Play.Rules!](#)

JavaScript ³

- [JavaScript Éloquent : Une introduction moderne à la programmation](#) - Marijn Haverbeke
- [Learn JavaScript](#) - Suman Kumar, Github Contributors (HTML, PDF)
- [Node.js: Apprendre par la pratique](#) - Thomas Parisot

jQuery ¹

- [Apprendre jQuery](#) - Sutterlity Laurent

Haskell ²

- [A Gentle Introduction to Haskell](#) - Paul Hudak, John Peterson, Joseph Fasel, `trl.:` Nicolas Vallée, GnuX, ggnore, fearyourself, Joyeux-oli, Kikof, khayyam90
- [Apprendre Haskell vous fera le plus grand bien !](#) - Miran Lipovača, `trl.:` Valentin Robert

HTML and CSS ¹

- [Apprendre les mises en page CSS](#) - Greg Smith, `dsr.:` Isaac Durazo, `trl.:` Joël Matelli (HTML)

(La)TeX et associés ¹¹

LaTeX

- Apprends LaTeX - Marc Baudoin (PDF)
- LaTeX... pour le prof de maths ! - Arnaud Gazagnes (PDF)
- Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur LaTeX sans jamais oser le demander - Vincent Lozano
- (Xe)LaTeX appliqué aux sciences humaines - Maïeul Rouquette *(:card_file_box: archived)*
- KOMA-Script, Typographie universelle avec X₃LaTeX - Markus Kohm, Raymond Rochedieu

Asymptote

- Asymptote. Démarrage rapide - Christophe Gropsellier (PDF)

Metapost

- Tracer des graphes avec Metapost - John D. Hobby (PDF)
- Un manuel de Metapost - John D. Hobby (PDF)

PGF/TikZ

- TikZ pour l' impatient - Gérard Tisseau, Jacques Duma

TeX

- Apprendre à programmer en TeX - Christian Tellechea
- TeX pour l'Impatient - Paul Abrahams, Kathryn Hargreaves, Karl Berry, `trl.:` Marc Chaudemanche (PDF)

Lisp ²

- Introduction à la programmation en Common Lisp - Francis Leboutte (PDF)
- Traité de programmation en Common Lisp - Robert Strandh, Irène Durand

Lua ²

- Introduction à la programmation Lua (HTML) *(:card_file_box: archived)*
- Lua : le tutoriel - Claude Urban, `edt.:` Alexandre Laurent, ALT, Max (HTML, PDF)

Meteor ¹

- Apprendre Meteor - Maxime Quandalle (HTML) (CC BY-NC-SA) *(:construction: in process)*

Perl ²

- Guide Perl - débiter et progresser en Perl - Sylvain Lhullier
- La documentation Perl en français - Paul Gaborit

PHP ⁵

- Cours de PHP 5 - Guillaume Rossolini
- Programmer en PHP - Julien Gaulmin (PDF) *(:card_file_box: archived)*

Symfony

- En route pour Symfony 5.4 - Fabien Potencier
- En route pour Symfony 6.2 - Fabien Potencier

Yii

- Guide définitif pour Yii 2.0 - Yii Software (PDF)

Processing ¹

- Processing - Œuvre collective (HTML)

Python ⁴

- Apprendre à programmer avec Python - Gerard Swinnen, `trl.:` Péter Daróczy, Hichem Razgallah, Mohamed Amine et al. (HTML, PDF, EPUB, ODT) (CC BY-NC-SA)
- Le guide de l'auto-stoppeur pour Python! - Kenneth Reitz (HTML, PDF) (CC BY-NC-SA)
- Une introduction à Python 3 - Bob Cordeau, Laurent Pointali (CC BY-NC-SA) *(:card_file_box: archived)*

Django

- [Tutoriel de Django Girls \(1.11\) \(HTML\)](#)

R ²

- [Introduction à l'analyse d'enquête avec R et RStudio](#) - Joseph Larmarange, et al. (PDF version also available)
- [Introduction à la programmation en R](#) - Vincent Goulet (PDF)

Rocq Prover ¹

- [Le Coq'Art \(V8\)](#) - Yves Bertot, Pierre Castéran

Ruby ³

- [Ruby en vingt minutes](#)
- [Venir à Ruby après un autre langage](#)

Ruby on Rails

- [Tutoriel Ruby on Rails : Apprendre Rails par l'exemple](#) - Michael Hartl *(:card_file_box: archived)*

Rust ²

- [Traduction du Rust book en français](#) - Steve Klabnik et Carol Nichols, `trl.:` Thomas Ramirez
- [Tutoriel rust](#) - Guillaume Gomez

Sage ¹

- [Calcul mathématique avec Sage](#) - P. Zimmermann, et al. (PDF)

Scilab ¹

- [Introduction à Scilab](#) - Michaël Baudin, Artem Glebov, Jérôme Briot

Scratch ¹

- [Informatique Créative](#) - Christan Balch, Michelle Chung, Karen Brennan, `trl.:` Inria, Provence Traduction (PDF, PPTX)

SPIP ¹

- [Programmer avec SPIP](#) - Matthieu Marcat, collectif SPIP

SQL ³

- [Cours complet pour apprendre les différents types de bases de données et le langage SQL](#) - Jacques Le Maitre
- [Cours de SQL base du langage SQL et des bases de données](#) - Tony Archambeau
- [Only SQL. Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur les SGBD sans jamais avoir osé le demander.](#) - Vincent Lozano, Éric Georges

Systèmes d'exploitation ¹

- [Simple OS \(SOS\)](#) - David Decotigny, Thomas Petazzoni

TEI ¹

- [Qu'est-ce que la Text Encoding Initiative ?](#) - Lou Burnard, `trl.:` Marjorie Burghart
-



Italian / italiano

95 books

0 - Agnostico 15

Algoritmi e Strutture Dati

- [Appunti di Analisi e Progettazione di Algoritmi](#) - V. Acciari, T. Roselli, V. Marengo (PDF)
- [Progetto e Analisi di Algoritmi](#) - A. Bertoni, M. Goldwurm (PDF)

Metodologie di sviluppo del software

- [Analisi e progettazione del software](#) - S. Ceschia, A. Schaerf (PDF)
- [Programmazione Funzionale](#) - Massimo Maria Ghisalberti

Open source

- [Open Source - Analisi di un movimento](#) - N. Bassi (PDF)

Sistemi

- [Programmazione di Sistema in Linguaggio C - Esempi ed esercizi](#) - V. Gervasi, S. Pelagatti, S. Ruggieri, F. Scozzari, A. Sperduti (PDF)

Sistemi di controllo versione

- [Controllo di Versione con Subversion](#) - Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato (HTML, PDF)
- [get-git](#) - Aialdo Martini (HTML, PDF, EPUB)
- [Pro Git](#) - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB)

Storia dell'informatica

- [Breve storia dell'informatica](#) - F. Eugeni (PDF)
- [Corso di storia dell'informatica](#) - C. Bonfanti, P. Giangrandi (PDF)
- [Guida pratica all'uso delle Intelligenze Artificiali](#) - M. Baccan, D. Ferrero (MD, PDF)
- [La storia dell'informatica in Mondo Digitale](#) (PDF)
- [STI: il corso di storia dell'Informatica](#) - G.A. Cignoni (PDF)
- [Storia dell'informatica](#) - M. Pelillo (PDF)

Android 1

- [Guida Android](#) - Giuseppe Maggi, Marco Lecce, Vito Gentile (HTML)

Assembly Language 3

- [La CPU Intel 8086: Architettura e Programmazione Assembly](#) - Alberto Broggi (PDF)
- [PC Assembly Language](#) - Paul A. Carter
- [Reverse Engineering per Principianti](#) - Dennis Yurichev, Federico Ramondino, Paolo Stivanin, Fabrizio Bertone, Matteo Sticco, Marco Negro, et al. (PDF)

BASH 3

- [Guida avanzata di scripting Bash](#) - Mendel Cooper (PDF)
- [La guida di Bash per principianti](#) - Machtelt Garrels (PDF)
- [Programmazione della shell Bash](#) - Marco Liverani (PDF)

C 4

- [Guida di Beej alla Programmazione di Rete - Usando Socket Internet](#) - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Fabrizio Pani (PDF)
- [Il linguaggio C - Guida pratica alla programmazione](#) - BlackLight (PDF)
- [Linguaggio C - ANSI C](#) - Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie (PDF) *(:card_file_box: archived)*
- [Tricky C](#) (PDF)

C\# 1

- [ABC# - Guida alla programmazione - A. Pelleriti \(PDF\)](#)

C++ 2

- [Dispense del corso di Programmazione I con Laboratorio - Marco Baiocchi \(PDF\)](#)
- [Il linguaggio C++ \(PDF\)](#)

Database 10

- [Basi di Dati - Apiletti e Cagliero \(Politecnico di Torino\)](#)
- [La progettazione dei database relazionali - C. Gallo \(PDF\)](#)
- [Manuale pratico di disegno e progettazione dei database - P. Brunasti \(PDF\)](#)
- [Progettare database NoSQL: la guida - Giuseppe Maggi \(HTML\)](#)

NoSQL

- [Guida MongoDB \(HTML\)](#)
- [Guida OrientDB \(HTML\)](#)
- [Il piccolo libro di MongoDB - Karl Seguin, `trl.:` N. Iarocci \(PDF\)](#)
- [Redis: la guida \(HTML\)](#)

Relazionali

- [Guida a MySQL - C. Gallo \(PDF\)](#)

SQL

- [Guida linguaggio SQL \(HTML\)](#)

Golang 2

- [Golang - V. Albertoni \(PDF\)](#)
- [The Little Go Book - Karl Seguin, `trl.:` Francesco Malatesta \(\[HTML\]\(https://github.com/francescomalatesta/the-little-go-book-ita/blob/master/it/go.md\)\)](#)

HTML and CSS 3

- [Canoro sito \(PDF\)](#)
- [Guida Completa sviluppo lato Client \(PDF\)](#)
- [INFN di Milano \(PDF\)](#)

Java 12

- [Appendici del manuale di Java 9 - C. De Sio Cesari \(PDF\)](#)
- [Esercitazioni di Spring Boot - M. Ciolella \(HTML\)](#)
- [Esercizi del manuale di Java 9 - C. De Sio Cesari \(PDF\)](#)
- [Esercizi di Java Avanzato - M. Faella \(PDF\)](#)
- [Fondamenti di informatica - Java - Eserciziario \(PDF\)](#)
- [Guida a Java 8](#)
- [Guida Java \(HTML\)](#)
- [Java 7 - Wikibooks](#)
- [Java 9 e 10, la guida \(HTML\)](#)
- [Java Mattone dopo Mattone - Massimiliano Tarquini \(PDF\)](#)
- [Materiale extra online de "Il nuovo Java" - Claudio De Sio Cesari \(PDF\)](#)
- [Object Oriented && Java 5 \(II Edizione\) - Claudio De Sio Cesari \(ZIP\)](#)

JavaScript 6

- [Corso completo JavaScript - \[HTML.it\]\(http://www.html.it\) _Anno di pubblicazione_ 2005 \(PDF\)](#)
- [Guida Completa sviluppo lato Client \(PDF\) \(Includo anche JQuery\)](#)
- [Guida di riferimento \(PDF\)](#)
- [Guida JavaScript - Andrea Chiarelli, Davide Brognoli, Alberto Bottarini, Ilario Valdelli \(HTML\)](#)

AngularJS

- [AngularJS, il supereroe dei framework JavaScript ...di Google](#) - Andrea Chiarelli (HTML)
- [Guida AngularJS](#) - Andrea Chiarelli (HTML)

Kotlin 1

- [Kotlin](#) - V. Albertoni (PDF)

LaTeX 10

- [Appunti di programmazione in LaTeX e TeX](#) - Enrico Gregorio (PDF)
- [Il LaTeX mediante esempi](#) - E. Tonti (PDF)
- [Impara LaTeX! \(... e mettilo da parte\)](#) - Marc Baudoin (PDF)
- [Introduzione all'arte della composizione tipografica con LaTeX](#) - GuIT (PDF)
- [L'arte di scrivere con LaTeX](#) - L. Pantieri, T. Gordini (PDF)
- [LaTeX facile](#) - N. Garbellini (PDF)
- [LaTeX, naturalmente!](#) - L. Battaia (PDF)
- [LaTeX per l'impaziente](#) - L. Pantieri (PDF)
- [Scrivere la tesi di laurea con LaTeX](#) - L.F. Mori (PDF)
- [Una \(mica tanto\) breve introduzione a LATEX 2ε](#)

Linux 1

- [«a2», ex «Appunti di informatica libera», ex «Appunti Linux»](#)

Livecode 1

- [Guida a livecode](#)

Perl 2

- [Corso di Perl](#) - M. Beltrame (PDF)
- [Introduzione al Perl](#) - M. Liverani - _Anno di pubblicazione_ 1996 (PDF)

PHP 1

- [Guida PHP](#) (HTML)

Python 8

- [Il manuale di riferimento di Python](#)
- [Il tutorial di Python](#)
- [Immersione in Python 3](#) - Mark Pilgrim, `trl.:` Giulio Piancastelli (HTML) [(PDF)](<http://gpiancastelli.altervista.org/dip3-it/d/diveintopython3-it-pdf-latest.zip>)
- [La libreria di riferimento di Python](#)
- [Pensare da Informatico, Versione Python](#)
- [Pensare in Python](#) - Allen B. Downey, `trl.:` Alessandro Pocaterra (HTML, PDF)
- [Python per tutti: Esplorare dati con Python3](#) - Charles Russell Severance (PDF) [(EPUB)](http://do1.dr-chuck.com/pythonlearn/IT_it/pythonlearn.epub)

Django

- [Il tutorial di Django Girls \(1.11\)](#) (HTML) *(:construction: in process)*

Ruby 3

- [Introduzione a Ruby](#) (PDF)
- [Programmazione elementare in Ruby](#)
- [Ruby User Guide](#)

TypeScript 4

- [Guida TypeScript](#) - Andrea Chiarelli (HTML)

- TypeScript Deep Dive - Basarat Ali Syed, Luca Campana (HTML) (GitBooks)

Angular

- Applicazioni con Angular e PHP, la guida - Lorenzo De Ambrosis (HTML)
- Guida Angular 2 - Andrea Chiarelli (HTML)

UML ¹

- Appunti di UML (PDF) *(:card_file_box: archived)*

Visual Basic ¹

- A Scuola con VB2010 (PDF)

DE

German / Deutsch

90 books

German / Deutsch 90 books

ABAP 2

- [Einstieg in ABAP](#) - Karl-Heinz Kühnhauser, Thorsten Franz (Online)
- [SAP Code Style Guides - Clean ABAP](#)

Action Script 2

- [ActionScript 1 und 2](#) - Sascha Wolter (Online)
- [Einstieg in ActionScript](#) - Christian Wenz, Tobias Hauser, Armin Kappler (Online)

Android 1

- [Einführung in die Entwicklung von Apps für Android 8](#) - Bernhard Baltes-Götz (PDF)

Assembly Language 2

- [PC Assembly Language](#) - Paul A. Carter
- [Reverse Engineering für Einsteiger](#) - Dennis Yurichev, Dennis Siekmeier, Julius Angres, Dirk Loser, Clemens Tamme, Philipp Schweinzer (PDF)

C 4

- [C-HowTo: Programmieren lernen mit der Programmiersprache C](#) - Elias Fischer (HTML)
- [C-Programmierung](#) - Wikibooks (HTML)
- [C von A bis Z](#) - Jürgen Wolf (Online)
- [Softwareentwicklung in C](#) - Klaus Schmaranz (PDF)

C\# 3

- [Einführung in das Programmieren mit C\#](#) - Bernhard Baltes-Götz (PDF)
- [Programmieren in C\#: Einführung](#)
- [Visual C\# 2012](#) - Andreas Kühnel (Online)

C++ 4

- [Die Boost C++ Bibliotheken](#) - Boris Schäling (Online)
- [Lean Testing für C++-Programmierer \(2018\)](#) - Andreas Spillner, Ulrich Breymann (PDF)
- [Programmieren in C++: Aufbau](#)
- [Programmieren in C++: Einführung](#)

Component Pascal 1

- [Module, Klassen, Verträge](#) - Karlheinz Hug (PDF)

Delphi 1

- [Delphi-Starter](#) - Florian Hämmerle, Martin Strohal, Christian Rehn, Andreas Hausladen (PDF) *(:card_file_box: archived)*

Git 3

- [Das Git-Buch](#) - Valentin Haenel, Julius Plenz (PDF, EPUB)
- [Git Magic](#) - Ben Lynn, `trl.:` Benjamin Bellee, `trl.:` Armin Stebich (HTML, PDF)
- [Pro Git](#) - Scott Chacon, Ben Straub, `trl.:` Ben Straub (HTML, PDF, EPUB, Kindle)

Go 4

- [Effektiv Go Programmieren](#) (Online)
- [Eine Tour durch Go](#)
- [Erstelle Webanwendungen mit Go](#)
- [The Little Go Book](#) - Karl Seguin, `trl.:` Aaron Ebnöther ([HTML](https://github.com/Aaronmacaron/the-little-go-book-de/blob/master/de/go.md))

Groovy ¹

- [Groovy für Java-Entwickler](#) - Jörg Staudemeyer (PDF)

HTML and CSS ⁵

- [CSS](#) - Peter Kropff (Grundlagen, OOP, MySQLi, PDO) (Online, PDF)
- [Das kleine Buch der HTML-/CSS-Frameworks](#) - Jens Oliver Meiert
- [HTML](#) - Peter Kropff (Online, PDF)
- [HTML5-Handbuch](#) (Online)
- [Self HTML](#) (Online)

iOS ³

- [Apps programmieren für iPhone und iPad](#) - Klaus M. Rodewig, Clemens Wagner (Online)
- [iOS-Rezepte](#)
- [iPad-Programmierung](#) - Daniel H. Steinberg, Eric T. Freeman (PDF)

Java ¹⁰

- [Einführung in das Programmieren mit Java](#) - Bernhard Baltes-Götz, Johannes Götz (PDF)
- [EJB 3 für Umsteiger: Neuerungen und Änderungen gegenüber dem EJB-2.x-Standard](#) - Heiko W. Rupp
- [Java 7 Mehr als eine Insel](#) - Christian Ullenboom (Online)
- [Java ist auch eine Insel](#) - Christian Ullenboom (Online)
- [Java SE 8 Standard-Bibliothek](#) - Christian Ullenboom (Online)
- [Java Tutorial - Java lernen leicht gemacht](#) - Björn und Britta Petri ^{*(:card_file_box: archived)*}
- [Nebenläufige Programmierung mit Java](#) - Jörg Hettel und Manh Tien Tran (PDF)
- [Programmieren Java: Aufbau](#) - Boris Schäling (HTML)
- [Programmieren Java: Einführung](#) - Boris Schäling (HTML)
- [Testgetriebene Entwicklung mit JUnit & FIT](#) - Frank Westphal (PDF)

JavaScript ⁴

- [JavaScript](#) - Peter Kropff (Grundlagen, AJAX, DOM, OOP) (Online, PDF)
- [JavaScript und AJAX](#) - Christian Wenz (Online)
- [Webseiten erstellen mit Javascript](#) - Boris Schäling (HTML)

React

- [React lernen und verstehen](#) - Manuel Bieh (HTML)

LaTeX ³

- [LaTeX - eine Einführung und ein bisschen mehr ...](#) - Manuela Jürgens, Thomas Feuerstack (PDF)
- [LaTeX - Fortgeschrittene Anwendungen \(oder: Neues von den Hobbits\)](#) - Manuela Jürgens (PDF)
- [LaTeX : Referenz der Umgebungen, Makros, Längen und Zähler](#) - Herbert Voß (PDF)

Linux ²

- [Debian GNU/Linux Anwenderhandbuch](#) - Frank Ronneburg (HTML)
- [Linux - Das umfassende Handbuch](#) - Johannes Plötner, Steffen Wendzel (HTML)

Meta-Lists ¹

- [Galileo Computing](#) - openbook

MySQL ¹

- [MySQL](#) - Peter Kropff [Online, PDF]

Neo4j ¹

- [Neo4j 2.0 - Eine Graphdatenbank für alle](#) - Michael Hunger (PDF) ^{*(email requested)*}

PHP 5

- [PHP](#) - Peter Kropff (Grundlagen, OOP, MySQLi, PDO) [Online, PDF]
- [PHP PEAR](#) - Carsten Möhrke (Online)
- [Praktischer Einstieg in MySQL mit PHP](#) - Sascha Kersken (PDF)

Joomla

- [Joomla! 3 - Das umfassende Handbuch](#) - Richard Eisenmenger

Symfony

- [Symfony: Auf der Überholspur](#) (Online)

Python 5

- [A Byte of Python - Einführung in Python](#) - Swaroop C H, Bernd Hengelein, Lutz Horn, Bernhard Krieger, Christoph Zwerschke (PDF)
- [Programmiereinführung mit Python](#) (Online)
- [PyQt und PySide: GUI und Anwendungsentwicklung mit Python und Qt](#) - Peter Bouda, Michael Palmer, Dr. Markus Wirz (TeX, [PDF](https://github.com/pbouda/pyqt-und-pyside-buch/releases/latest)) *(:construction: in Bearbeitung)*
- [Python 3 - Das umfassende Handbuch](#) - Johannes Ernesti, Peter Kaiser (Online)

Django

- [Django Girls Tutorial \(1.11\)](#) (HTML) *(:construction: in Bearbeitung)*

R 1

- [Einführung in R](#) - Andrew Ellis, Boris Mayer (HTML)

Ruby on Rails 5

- [Praxiswissen Ruby](#) - Sascha Kersken (PDF) *(:card_file_box: archived)*
- [Praxiswissen Ruby On Rails](#) - Denny Carl (PDF)
- [Rails Kochbuch](#) - Rob Orsini (PDF)
- [Ruby on Rails 2](#) - Hussein Morsy, Tanja Otto (Online)
- [Ruby on Rails 3.2 für Ein-, Um- und Quereinsteiger](#) (Online)

Rust 1

- [Die Programmiersprache Rust](#) - Steve Klabnik, Carol Nichols, Übersetzung durch die Rust-Gemeinschaft (HTML)

Sage 1

- [Rechnen mit SageMath](#) - Paul Zimmermann, et al. (PDF)

Scilab 1

- [Einführung in Scilab/Xcos 5.4](#) - Helmut Büch (PDF)

Scratch 1

- [Kreative Informatik mit Scratch](#)

Shell 1

- [Shell-Programmierung](#) - Jürgen Wolf

UML 1

- [Der moderne Softwareentwicklungsprozess mit UML](#) - Boris Schäling (HTML)

Unabhängig von der Programmiersprache 4

- [Clean Code Developer: Eine Initiative für mehr Professionalität in der Softwareentwicklung](#) (Online)
- [IT-Handbuch für Fachinformatiker](#) - Sascha Kersken (Online)
- [Objektorientierte Programmierung](#) - Bernhard Lahres, Gregor Rayman (Online)
- [Scrum und XP im harten Projektalltag](#) - Henrik Kniberg (PDF)

Unix ³

- [Linux-UNIX-Programmierung](#) - Jürgen Wolf (Online)
- [Shell-Programmierung](#) - Jürgen Wolf (Online)
- [Wie werde ich Unix Guru?](#) - Arnold Willemer (Online)

VHDL ¹

- [VHDL-Tutorium](#) - Wikibooks (HTML)

Visual Basic ²

- [Einstieg in Visual Basic 2012](#) - Thomas Theis (Online)
 - [Visual Basic 2008](#) Andreas Kuehnel, Stephan Leibbrandt (Online)
-



Korean /

81 books

Amazon Web Service 1



Assembly Language 1

- PC Assembly Language - Paul A. Carter, `trl.:` (PDF)

AWK 1

- AWK

C 4



C -



C - (PDF)



C -

- C : - K.N.King, `trl.:`

C# 1

- C# -

C++ 1

- C++ - (PDF)

Docker 1



Docker

Elastic 1

- Elastic 가 -

Game Development 1



AI · -

Git 3



- Tim Green, `trl.:` marocchino, `trl.:` Chayoung You, `trl.:` Will 保哥 (HTML)



● Git - - Roger Dudler, `trl.:` Juntai Park, `trl.:` Ardie Hwang (HTML)



● Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub, `trl.:` Sean Lee, `trl.:` Seonghwan Lee, `trl.:` Sungmann Cho, `trl.:` Junyeong Yim, et al. (HTML, PDF, EPUB) *()*

Go 5



● 가 Go



Go



● Go



● The Little Go Book. - Karl Seguin, `trl.:` Byounghoon Kim ([HTML](https://github.com/byounghoonkim/the-little-go-book/blob/master/ko/go.md))

- The Ultimate Go Study Guide

HTML and CSS 1

- HTML5, CSS and JavaScript

Java 1



-

JavaScript 5



JavaScript - Ilya Kantor

● JavaScript

Node.js

● Node.js API - outsidersis

React

● [] -

Webpack

● Webpack - Tobias Koppers, Sean Larkin, Johannes Ewald, LINE Corp, Dongkyun Yoo, et al.

LaTeX 1

● The Not So short Introduction to LaTeX 2 ε - Tobias Oetiker, Hubert Partl, Irene Hyna, Elisabeth Schlegl, ``trl.:'`, ``trl.:'` (PDF)

Linux 3

● `*( :card_file_box: archived)*`

● (5) - William Shotts, ``trl.:'` (HTML) (CC BY - NC - ND)

● GNOME

Machine Learning 3

● - LangChain -

● - ,

● Pytorch - ,

Mathematics 1

● : , - William Stein (PDF)

Operating System 1

● : 가 - Remzi H. Arpaci - Dusseau, Andrea C. Arpaci - Dusseau, ``trl.:'` Youjip Won, ``trl.:'` Minkyu Park, ``trl.:'` Sungjin Lee (PDF)

Perl 2

● 2

● Perl (OOP) : Hatena - TextBook oop - for - perl by aero

PHP 2

● PHP -

Laravel

● (Laravel) 5

Python 21

● 가

● : 20

● (:) - , 1

● : -

● Python 2.7

● - Python 3

● , -

● :

● -

● -

● -

● !



● A Byte of Python - Jeongbin Park (PDF)

● Let's Get IT -

● PyQt5 Tutorial - GUI - Dardao (HTML)

Django

● (Django Girls Tutorial) (1.11) (HTML) *(:construction: in process)*



FastAPI

● FastAPI -

Flask



● Flask . (HTML)

R 2

● Must Learning with R () - DoublekPark 1

● The R Manuals (translated in Korean)

Raspberry Pi 1



Ruby 1

● 가

Rust 5



● Rust



● Comprehensive Rust

● The Rust Programming Language

Scratch 1

● (Creative Computing) 가

Sed 1

● sed stream editor

Software Engineering 1

● 2.0.0 - ko2 - Tom Preston - Werner, , et al.

Springboot 2



● Springboot 2.X -

SQL 1

● MySQL — -

TypeScript 4

● 5

● - Captain Pangyo

● - HEROPY Tech

● TypeScript Deep Dive

Unicode 1



Unicode

(

)



Turkish / Türkçe

81 books



İçindekiler 25

- Algoritma ve Veri Yapıları
- Android
- C
- C++
- D
- Dart
- Fortran
- Git
- Go
- Güvenlik ve Gizlilik
- Haskell
- HTML and CSS
- iOS
- Java
- JavaScript
- LaTeX
- Linux
- .NET Framework
- Python
- Django
- Flask
- R
- Ruby
- Rust
- Yapay Zeka

Algoritma ve Veri Yapıları 5

- Algoritma ve Programlama Soru Bankası (PDF)
- Algoritma ve Programlamaya Giriş Ders Notları - [İbrahim Küçükkoç](http://ikucukkoc.baun.edu.tr) (PDF)
- Algoritmalar ve Programlama (PDF)
- Bilgisayar Teriminde Algoritma - Agah Emir (PDF)
- Veri Yapıları Ders Notları - Aybars UGUR (PDF)

Android 3

- Android Dersleri - Ümit Köse
- Android Geleceği Yazanlar
- Android Türkçe PDF - Ümit Köse (PDF)

C 2

- Beej'in Ağ Programlama Kılavuzu - Internet Soketlerini Kullanarak - Brian "Bej Jorgensen" Hall, Çeviren Emre "FZ" Sevinç (HTML)
- GNU C Kütüphanesi Basvuru Klavuzu

C++ 1

- C++ Dersleri - Yusuf Sezer

D 1

- D Programlama Dili - Ali Çehrelî (PDF)

Dart 1

- Dart - Merhaba Dünya

Fortran 1

- Fortran Programlama Diline Giriş (PDF)

Git 4

- git - basit rehber - Roger Dudler (HTML)
- Git 101 - Ali Özgür (GitBook)
- Git ve Github Rehberi - Mustafa Kaan Demir
- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub (Çeviri: Murat Yaşar)

Go 2

- Go El Kitabı - Karl Seguin, `trl.:` Umur Işık tarafından çevirildi
([HTML](https://github.com/umutphp/the-little-go-book/blob/master/tr/go.md),
[PDF](https://github.com/umutphp/the-little-go-book/releases/download/v07/the-little-go-book-tr.pdf),
[EPUB](https://github.com/umutphp/the-little-go-book/releases/download/v07/the-little-go-book-tr.epub))
- Türkçe Go Eğitimi - Muhammed Furkan Gülşen

Güvenlik ve Gizlilik 1

- Özgür Yazılım Derneği Güvenlik Rehberi - Filiz Akin, et al.

Haskell 1

- Zor Yoldan Haskell - Yann Esposito, `trl.:` Joomy Korkut

HTML and CSS 3

- CSS Giriş - Sercan Eraslan
- HTML'e Giriş
- HTML'e Yolculuk

iOS 1

- iOS Geleceği Yazarlar

Java 5

- 24 Saatte Java (PDF)
- Başkent Üniversitesi Java Dersleri - ttm (Technology Promotion Center)
- Java Bilgisayar Diliyle Programlama - Turhan Coban (PDF)
- Java ile Nesneye Yönelik Programlama - Oğuz Aslantürk (PDF)
- Java Kitabı (PDF)

JavaScript 1

- Learn JavaScript - Suman Kumar, Github Contributors (HTML, PDF)

LaTeX 1

- İnce bir LaTeX2ε Elkitabı

Linux 5

- GNU Bash Başvuru Kılavuzu
- GNU Linux Komutları (PDF)
- Linux Belgeleri
- Linux Sistem Yöneticisinin Kılavuzu

- [Linux Sistem Yönetimi](#) - Linux Kullanıcıları Derneği, Burak DAYIOĞLU, Berk DEMİR (PDF)

.NET Framework 1

- [ASP.NET Core El Kitabı](#)

Python 7

- [Python ile Programlamaya Giriş](#) - Haluk Tanrikulu - Python 3 (PDF)
- [Python Programlama Dili](#) - YazBel Yazılım Belgelendirme Projesi - Python 3

Django

- [Django - Python Dersleri](#) *(:card_file_box: archived)*
- [Django Eğitimi](#) *(:card_file_box: archived)*
- [Django Girls Eğitimi \(1.11\) \(HTML\)](#) *(:construction: in process)*
- [Django için Türkçe Kılavuz](#) - Muslu Yüksektepe (PDF)

Flask

- [Temelden İleriye Türkçe Flask Dersleri](#) - İsmet BALAT

R 3

- [Ekonometriye Yeni Başlayanlar için Kısa bir R Kılavuzu](#) - Emrah Er
- [R for Data Science](#) - Garrett Golemund, Hadley Wickham, `trl.:` İsmail Bekar, `trl.:` Nurbahar Usta, `trl.:` Bilgecan Şen
- [R ile Programlamaya Giriş ve Uygulamalar \(2014\)](#) - Mustafa Gökçe Baydoğan, Berk Orbay, Uzay Çetin (PDF)

Ruby 5

- [AB2014 Ruby Programlama Dili](#) - Leyla Kapı
- [Ruby](#)
- [Ruby 101](#)
- [Ruby Kullanıcı Kılavuzu](#) - Mark Slagell
- [Yirmi Dakikada Ruby](#)

Rust 1

- [Rust ile CHIP-8 Emülatörü Geliştirme](#) - Onur Aslan

Yapay Zeka 1

- [Derin Öğrenmeye Dalış](#) - Aston Zhang, Zachary C. Lipton, Mu Li, Alexander J. Smola (PDF)



Polish / polski

76 books

0 - Niezależne od języka programowania 11

- Git - Wikibooks
- Internet, Domeny i DNS – Podręcznik edukacyjny od podstaw - mzdrowy (PDF)
- Pisanie OS - Wikibooks
- Pod skórą systemu - mzdrowy (PDF)
- Poradnik początkującego programisty - Mariusz Żurawek
- Programowanie webowe E14
- Struktury danych i ich zastosowania - Informatyka+ (PDF) *(:card_file_box: archived)*
- Sztuczna inteligencja bez tajemnic - mzdrowy (PDF)
- W poszukiwaniu wyzwań 2 - Zadania z AMPPZ 2011–2014 (PDF)

Version Control Systems

- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub, et al. (HTML)
- SVN - Wikibooks

Android 3

- O Androidzie ludzkim głosem - Andrzej Klusiewicz
- O Androidzie ludzkim głosem (PDF)
- Przybornik pragmatycznego programisty Android (PDF)

Assembly 1

- Inżynieria wsteczna dla początkujących - Dennis Yurichev, Kateryna Rozanova, Aleksander Mistewicz, Wiktoria Lewicka, Marcin Sokołowski (PDF)

Bash 2

- Kurs Bash'a (tar.gz) *(:card_file_box: archived)*
- Programowanie w Bashu czyli jak pisać skrypty w Linuksie - Artur Pyszczyk (PDF)

C 5

- Beej's Guide to Network Programming - Używanie gniazd internetowych - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Przełożył Bartosz Zapałowski (PDF)
- Kurs języka C - Mateusz Piaszczak *(:card_file_box: archived)*
- Programowanie w C - Wikibooks (PDF)
- Programowanie w języku C (PDF)
- Wgłęb języka C (ZIP)

C\# 5

- Darmowy kurs C\#
- Kurs C\# - Marek Zając
- Kurs podstawy C\# - Cezary Walenciuk
- Programowanie w języku C\#
- Wstęp do programowania w C\# - Anna Kempa, Tomasz Staś (PDF)

C++ 6

- C++ - Wikibooks
- Język C++ - podstawy programowania - Paweł Mikołajczak (PDF)
- Kurs C++ - Piotr Szawdyński
- Kurs podstaw Arduino - forbot.pl
- Megatutorial "Od zera do gier kodera" - Karol Kuczmarski *(:card_file_box: archived)*

- Programowanie obiektowe i C++ - Janusz Jabłonowski (PDF)

Haskell 1

- Haskell - Wikibooks

HTML and CSS 6

- HTML dla zielonych - Sławomir Kokłowski
- Kaskadowe Arkusze Stylów - Sławomir Kokłowski
- Kurs CSS - Arkadiusz Michalski
- KURS HTML - Sławomir Kokłowski
- Mam stronę i co dalej - mzdrowy (PDF)
- Moja pierwsza strona internetowa w HTML5 i CSS3 - Damian Wielgosik

Java 5

- Darmowy kurs Java - Sławek Ludwiczak
- Język Java - Jacek Rumiński (PDF)
- Kurs Java - Tomasz Woliński
- Kurs programowania Java - Marcin Pietraszek
- Praktyczny kurs Javy - Jakub Derda

JavaScript 4

- JavaScript - Wikibooks
- JavaScript Garden *(:card_file_box: archived)*
- JavaScript. I wszystko jasne - Marijn Haverbeke, Łukasz Piwko
- Wstęp - JavaScript - Sławomir Kokłowski

LaTeX 3

- LaTeX. Książka kucharska - Marcin Borkowski, Bartłomiej Przybylski (PDF)
- Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LATEX 2ε - Janusz Goldasz, Ryszard Kubiak, Tomasz Przechlewski
- Wprowadzenie do systemu LATEX - Karol Selwat (PDF)

Lisp 1

- Kurs programowania w języku Common Lisp - Jakub Jankiewicz

MySQL 2

- Bazy Danych MYSQL
- Kurs MySQL - Piotr Kuźmiński

Perl 2

- Perl - Wikibooks
- Samouczek Perl - w3big.com

PHP 4

- Kurs PHP - Leszek Krupiński
- PHP - Wikibooks
- PHP: The Right Way - Josh Lockhart

Yii

- Przewodnik po Yii 2.0 - Yii Software (PDF)

Prolog 1

- Programowanie w logice z ograniczeniami: Łagodne wprowadzenie dla platformy ECLiPSe - Antoni Niederliński
(:card_file_box: archived)

Python 7

- Programowanie z Pythonem - Jarosław Żygierewicz, Maciej Kamiński, Zbyszek J-Szmeka
- Programowanie z Pythonem 3 - Robert J Budzyński
- Python dla wszystkich: Odkrywanie danych z Python 3 - Charles Russell Severance (PDF, HTML, EPUB, MOBI)
- Python na luzie - Andrzej Klusiewicz (PDF)
- Zanurkuj w Pythonie

Django

- Kurs Django
- Kurs Django Girls (1.11) (HTML)

R 1

- Przewodnik po pakiecie R - Przemysław Biecek (PDF)

Ruby 1

- Ruby - Wikibooks

SQL 5

- Bazy danych - Zbigniew Jurkiewicz (PDF)
- Kurs SQL - Łukasz Bartnicki (HTML) *(:construction: in process)*
- Kurs SQL - Jakub Kasprzak
- PL/SQL - podstawy (na stronie)
- SQL - podstawy (na stronie)



Hungarian / magyar

42 books

0 - Programozási nyelv független 7

- A hitelesítés-szolgáltatókkal szembeni bizalom erősítése - Várnai Róbert (PDF)
- Adatmodellezés - Halassy Béla (Word, PDF)
- Az adatbázistervezés alapjai és titkai - Halassy Béla (Word, PDF)
- Ember, információ, rendszer - Halassy Béla (Word, PDF)
- Formális nyelvek - Bach Iván (PDF)
- Mese a felhasználó központú tervezőről - David Travis, `trl.:` Favorit Fordító Iroda (PDF)
- Prognylevek portál - Felelős oktató: Nyékyné Gaizler Judit (HTML)

Ada 1

- Az Ada programozási nyelv - Kozics Sándor (PDF)

Arduino 1

- Arduino programozási kézikönyv - Brian W. Evans, `trl.:` Cseh Róbert (PDF - regisztráció szükséges)

C 1

- Beej útmutatója a hálózati programozáshoz - Internet Socketek használatával - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Hajdu Gábor (HTML) *(:card_file_box: archived)*

C++ 1

- Fejlett programozási technikák - Antal Margit (PDF)

HTML and CSS 2

- CSS alapjai - Bárházi András (HTML)
- Webes szabványok - Chris Mills, Ben Buchanan, Tom Hughes-Croucher, Mark Norman "Norm" Francis, Linda Goin, Paul Haine, Jen Hanen, Benjamin Hawkes-Lewis, Ben Henick, Christian Heilmann, Roger Johansson, Peter-Paul Koch, Jonathan Lane, Tommy Olsson, Nicole Sullivan, Mike West, `trl.:` Nagy Gusztáv (PDF)

Java 9

- CORBA-alapú elosztott alkalmazások - Csizmazia Balázs (PDF)
- Fantasztikus programozás - Bátfaí Mária Erika, Bátfaí Norbert (PDF)
- Hálózati alkalmazások Java nyelven - Csizmazia Anikó, Csizmazia Balázs (PDF)
- Hálózati alkalmazások készítése: CORBA, Java, WWW - Csizmazia Balázs (PS)
- Java alapú webtechnológiák - Antal Margit (PDF)
- Java programozás - Nagy Gusztáv (PDF)
- Objektumorientált programozás - Antal Margit (PDF)
- Programozás III. - Varjasi Norbert (PDF)
- RMI - Dékány Dániel (PDF)

Lego Mindstorms 2

- A MINDSTORMS EV3 robotok programozásának alapjai - Kiss Róbert (PDF)
- Egyszerű robotika, A Mindstorms NXT robotok programozásának alapjai - Kiss Róbert, Badó Zsolt (PDF) *(:card_file_box: archived)*

Lisp 1

- A LISP programozási nyelv - Zimányi Magdolna, Kálmán László, Fadgyas Tibor (PDF)

Linux 2

- A GNU/Linux programozása grafikus felületen - Pere László (PDF)
- GNU/Linux segédprogramok használata - Terék Zsolt (PDF)

.NET 4

- [C#](#) - Reiter István (PDF)
- [C# programozás lépésről lépésre](#) - Reiter István (PDF)
- [Honlapépítés a XXI. században](#) - A WebMatrix csapat, Balássy György (PDF)
- [Silverlight 4](#) - Árvai Zoltán, Csala Péter, Fár Attila Gergő, Kopacz Botond, Reiter István, Tóth László (PDF)

PHP 4

- [Drupal 6 alapismeretek](#) - Nagy Gusztáv (PDF)
- [Drupal 7 alapismeretek](#) - Nagy Gusztáv (PDF)
- [Web programozás alapismeretek](#) - Nagy Gusztáv (PDF)
- [Webadatbázis-programozás](#) - Horváth Győző, Tarcsi Ádám (HTML)

PowerShell 1

- [Microsoft PowerShell 2.0](#) - Soós Tibor (PDF)

Python 5

- [Bevezetés a Pythonba példákkal](#) - Raphaël Marvie, `trl.:` Daróczy Péter (PDF)
- [Bevezetés a wxPythonba](#) - Jeremy Berthet, Gilles Doge, `trl.:` Daróczy Péter (PDF)
- [Hogyan gondolkozz úgy, mint egy informatikus: Tanulás Python 3 segítségével](#) - Peter Wentworth, Jeffrey Elkner, Allen B. Downey, Chris Meyers, `trl.:` Biró Piroska, Szeghalmy Szilvia, Varga Imre (PDF)
- [Tanuljunk meg programozni Python nyelven](#) - Gérard Swinnen, `trl.:` Daróczy Péter (PDF, ODT)

Django

- [Django Girls Tutorial \(1.11\)](#) (HTML) *(:construction: in process)*

Windows Phone 1

- [Windows Phone fejlesztés lépésről lépésre](#) - Árvai Zoltán, Fár Attila Gergő, Farkas Bálint, Fülöp Dávid, Komjáthy Szabolcs, Turóczy Attila, Velvárt András (PDF)



CZ

Czech / čeština

40 books



Bash 1

- Bash očima Bohdana Milara (PDF)

C\# 1

- Systémové programování v jazyce C# (PDF)

C++ 3

- Moderní programování objektových aplikací v C++ (PDF)
- Objektové programování v C++ (PDF)
- Programovací jazyky C a C++ (PDF)

Java 1

- Java 5.0, novinky jazyka a upgrade aplikací (PDF)

Git 1

- Pro Git - Scott Chacon, `trl.` Ondrej Filip (PDF, EPUB, MOBI)

HTML and CSS 1

- Ponořme se do HTML5 - Mark Pilgrim (PDF)

Language Agnostic 10

Algoritmy a datové struktury

- Průvodce labyrintem algoritmů - Martin Mareš, Tomáš Valla
- Základy algoritmizace (PDF)

Bezpečnost

- Báječný svět elektronického podpisu - Jiří Peterka (PDF, EPUB, MOBI)
- Buď pánem svého prostoru - Linda McCarthy a Denise Weldon-Siviy (PDF)
- Výkladový slovník Kybernetické bezpečnosti - Petr Jirásek, Luděk Novák, Josef Požár (PDF)

Matematika

- Diskrétní matematika - Petr Habala (PDFs)
- Matematika SŠ - Martin Krynický (PDFs)

Právo

- Internet jako objekt práva - Ján Matejka (PDF)

Regulární výrazy

- Regulární výrazy (PDF)

Sítě

- Internetový protokol IPv6 - Pavel Satrapa (PDF)

LaTeX 1

- Ne příliš stručný úvod do systému LaTeX 2e (PDF)

Linux 7

- Linux: Dokumentační projekt (PDF)
- Učebnice ABCLinuxu (PDF)

Distribuce

- Gentoo Handbook česky (PDF)
- Instalace a konfigurace Debian Linuxu (PDF)

- [Mandriva Linux 2008 CZ](#) (PDF)
- [Příručka uživatele Fedora 17](#) (PDF)
- [SUSE Linux: uživatelská příručka](#) (PDF)

OpenSource ³

- [Katedrála a tržiště](#) (PDF)
- [Tvorba open source softwaru](#) - Karl Fogel (PDF, EPUB, MOBI)
- [Výkonnost open source aplikací](#) - Tavish Armstrong (PDF, EPUB, MOBI)

PHP ¹

- [PHP Tvorba interaktivních internetových aplikací](#) (PDF)

Python ³

- [Ponořme se do Pythonu 3](#) - Mark Pilgrim (PDF)
- [Učebnice jazyka Python](#) (PDF)

Django

- [Django Girls Tutoriál \(1.11\)](#) (HTML) *(:construction: in process)*

Perl ¹

- [Perl pro zelenáče](#) - Pavel Satrapa (PDF, EPUB, MOBI)

Ruby ¹

- [Ruby Tutoriál](#) (PDF)

TeX ²

- [První setkání s TeXem](#) (PDF)
- [TeXbook naruby](#) (PDF)

Unity ¹

- [Unity](#) - Tomáš Holan (PDF, EPUB, MOBI)

Webdesign ¹

- [Webová režie: základy koncepčního myšlení u webových projektů](#) (PDF)

XML ¹

- [XML pro každého](#) (PDF)
-



Greek / ελληνικά

38 books

Περιεχόμενα 12

- C
- C#
- C++
- Git
- Java
- JavaScript
- Matlab
- Prolog
- Python
- R
- Scala
- SQL

C 2

- Διαδικαστικός προγραμματισμός - Μαστοροκώστας Πάρις (PDF)
- Μια σύγχρονη προσέγγιση στη γλώσσα C - Αλέξανδρος Τζάλλας, Χρήστος Γκόγκος, Ιωάννης Τσούλος (PDF) (CC BY-NC-SA)

C\# 1

- Επίλυση προβλημάτων με τη γλώσσα C# - Νικόλαος Ζάχαρης (PDF) (CC BY-NC-SA)

C++ 2

- Εισαγωγή στη C++ (PDF)
- Προγραμματισμός με τη γλώσσα C++ - Θεόδωρος Αλεβίζος (PDF) (CC BY-NC-SA)

Git 1

- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB, MOBI)

Java 7

- Δομές δεδομένων - Γεωργιάδης Λουκάς, Νικολόπουλος Σταύρος, Παληός Λεωνίδας (PDF)
- Εισαγωγή στη Java (PDF)
- Εισαγωγή στη γλώσσα προγραμματισμού JAVA (PDF)
- Ηλεκτρονικό εγχειρίδιο της JAVA (PDF)
- Σημειώσεις Java (PDF)
- Γλώσσα προγραμματισμού Java (PDF)
- Διασύνδεση με JAVA Εφαρμογές (PDF)

JavaScript 1

- HTML5-JavaScript (Δημιουργώντας παιχνίδια - Ο εύκολος τρόπος)

Matlab 1

- Εισαγωγή στον προγραμματισμό Πολυχρόνης Οικονόμου, Πολύκαρπος Παπαδόπουλος (PDF) (CC BY-NC-SA)

Prolog 1

- Τεχνικές Λογικού Προγραμματισμού Ηλίας Σακελλαρίου, Νικόλαος Βασιλειάδης, Πέτρος Κεφαλάς, Δημοσθένης Σταμάτης (EPUB, PDF) (CC BY-NC-SA)

Python 3

- Εισαγωγή στον Προγραμματισμό με Αρωγό τη Γλώσσα Python

- Ένα byte της Python

- Εισαγωγή στον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό με Python (PDF)

R 3

- Εισαγωγή στην Επιχειρησιακή Έρευνα και στον Γραμμικό Προγραμματισμό Κωνσταντίνος Κουνετάς, Νικόλαος Χατζησταμούλου (EPUB, PDF) (CC BY-NC-SA)

- Εισαγωγή στον προγραμματισμό και στη στατιστική ανάλυση με R Ιωάννης Ντζούφρας, Δημήτριος Καρλής (EPUB, PDF) (CC BY-NC-SA)

- Προγραμματισμός σε R Βασίλης Νικολαΐδης (PDF) (CC BY-NC-SA)

Scala 1

- Creative Scala (EPUB, HTML, PDF)

SQL 3

- Εισαγωγή στην SQL: Εργαστηριακές Ασκήσεις σε MySQL5.7

- Βάσεις, Αποθήκες και Εξόρυξη Δεδομένων με τον SQL Server (PDF)

- Εισαγωγή στα Συστήματα Διαχείρισης Σχεσιακών ΒΔ / MySQL 5.7 (PDF)



FA

فارسی

36 books

10 فهرست

- رایانش ابری
- مهندسی نرم‌افزار
-
-
-
-
-
-
-
-

1 رایانش ابری

- رایانش ابری

1 شبکه

- - آلبرت لازلو باراباسی علم شبکه

3 مهندسی نرم‌افزار

- نیاز به ثبت نام دارد - الگوهای طراحی
- الگوهای طراحی در برنامه‌نویسی شی‌اگرا
- . , . - ترجمه آزاد کتاب کد تمیز

1

- یادگیری پیکربندی با

3

- آموزش اسپرینگ
- آموزش جاوا از صفر
- آموزش هایپرنت

3

- - مارین هاوریک، مهران عفتی جاوااسکرپت شیوا
- ریکت جی اس
- یادگیری اصولی جاوااسکرپت

1

- مقدمه‌ای نه چندان کوتاه بر

3

- تائوی برنامه نویسان
- فقط برای تفریح؛ داستان یک انقلابی اتفاقی
- لینوکس و زندگی؛ درس‌هایی برای گیک های جوان

1

- :: - سیمفونی ۵: سریع‌ترین مسیر

6

● - سعید درویش یایتون به پارسی

● ترجمه آزاد کتاب

● - جمعی از مترجمان ترجمه آزاد کتاب

● ترجمه آزاد کتاب

● کتاب جنگو برای حرفه‌ای‌ها

● کتاب جنگو برای

3

● تحلیل شبکه‌های اجتماعی در

● راهنمای زبان

● مباحث ویژه در



Finnish / suomi

28 books



Kieliagnostinen 6

- Kisakoodarin käsikirja - Antti Laaksonen (PDF)
- Ohjelmoinnin peruskurssi Y1 - Opetusmoniste syksy 2017 - Kerttu Pollari-Malmi
- Ohjelmointi 2 - Vesa Lappalainen, Santtu Viitanen (PDF)
- Olio-ohjelmointi käytännössä käyttäen hyväksi avointa tietoa, graafista käyttöliittymää ja karttaviitekehystä - Antti Herala, Erno Vanhala, Uolevi Nikula (PDF)
- Oliosuuntautunut analyysi ja suunnittelu - Mauri Leppänen, Timo Käkölä, Miika Nurminen (PDF)
- Tietorakenteet ja algoritmit - Antti Laaksonen (PDF)

C 3

- C - Wikikirjasto
- C-ohjelmointi
- Ohjelmoinnin perusteet ja C-kieli - Simo Silander

C\# 1

- Ohjelmointi 1: C\# - Martti Hyvönen, Vesa Lappalainen, Antti-Jussi Lakanen (PDF)

C++ 4

- C++ - Wikikirjasto
- C++-ohjelmointi
- C++-opas - Aleksi Kallio
- Olioiden ohjelmointi C++:lla - Matti Rintala, Jyke Jokinen (PDF) *(:card_file_box: archived)*

Java 2

- Olio-ohjelmointi Javalla - Antti Herala, Erno Vanhala, Uolevi Nikula (PDF)
- Sopimuspohjainen olio-ohjelmointi Java-kielillä - Jouni Smed, Harri Hakonen, Timo Raita (PDF)

JavaScript 1

- JavaScript - Wikikirjasto

MySQL 1

- MySQL ja PHP

OpenGL 1

- OpenGL - Wikikirjasto *(:construction: keskeneräinen)*

PHP 2

- PHP - Wikikirjasto
- PHP-ohjelmointi

Python 4

- Python 2 - Wikikirjasto
- Python 3 - Wikikirjasto
- Python 3 - ohjelmointiopas - Erno Vanhala, Uolevi Nikula (PDF)
- Python-ohjelmointi

R 2

- Ohjelmointi ja tilastolliset menetelmät - Jarmo Hurri (PDF)
- R: Opas ekologeille - Jari Oksanen (PDF)

BN

/ বাংলা

26 books

1

- ডাইনামিক প্রোগ্রামিং বই - , (, [](://.//--))

3

- বাংলায় প্রোগ্রামিং ল্যাঙ্গুয়েজে শেখার কোর্স - , .
- কম্পিউটার প্রোগ্রামিং ১ম খণ্ড - ()
- 3 - ()

1

- ডাটা সাইন্সের হাতখেড়ি - ()

1

- বাংলায় গোল্যাং () টিউটোরিয়াল - (.)

1

- বাংলায় জাভা প্রোগ্রামিং শেখার কোর্স - , . (.)

3

- জাভাস্ক্রিপ্ট টিউটোরিয়াল - শখুন গল্পে গল্পে সাথে 1100+ - ()
- জাভাস্ক্রিপ্ট ল্যাঙ্গুয়েজে এর ব্যাসকি, অ্যাডভান্স - (.)
- হাতকেলমে জাভাস্ক্রিপ্ট: সম্পূর্ণ বাংলায় হাতকেলমে জাভাস্ক্রিপ্ট শখুন - ()

4

- বাংলায় মশেনি লার্নিং - (.)
- শূন্য থেকে পাইথন মশেনি লার্নিং: হাতকেলমে সাইকটি-লার্ন - (, [](://.//--)) ()
- হাতকেলমে পাইথন ডীপ লার্নিং - ()
- হাতকেলমে মশেনি লার্নিং: পরচিতি, প্রজেক্ট টাইটানিক, আর এবং পাইথনসহ - (, [](://.//)) ()

3

- কমনে করে সিস্টেমে ডিজাইন? -
- ডেভসংকতে: বাংলা চটিশটিরে ভান্ডার -
- 3 - - *(:. :)*

1

- ৫২ টি প্রোগ্রামিং সমস্যা - ()

4

- পাইথন প্রোগ্রামিং বই -
- বাংলায় পাইথন -
- সহজ ভাষায় পাইথন ও -
- হুকুশ পাকুশের প্রোগ্রামিং শিক্ষা - ()

2

- এসকডিএল পরচিতি () -
- বাংলায় টিউটোরিয়াল - , .

1

- এইচটিএমএল ও সএসএস ইন বাংলায় () - (,)

AR

العربية

26 books

العربية 26 books

3

- - احترف الأردوينو
- - عبدالله علي عبدالله, اردوينو ببساطة
- - عبدالله علي عبدالله, ببساطة: من تشغيل دايدو ضوئي إلى أنظمة الوقت الحقيقي

1

- - مدخل إلى الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة

1

- ترجمة أيمن طارق وعلا عباس , - تصميم قواعد البيانات

1

- - ,

2

- - التحريك عبر ,
- - نحو فهم أعمق لتقنيات 5 ,

1

- - - مختصر دليل لغات البرمجة

3

- عبداللطيف ايمش , - تعلم
- عبدالهادي الأندلسي , - سلسلة تعلم . بالعربية
- - حسام برهان أساسيات إطار العمل .

4

- - أوبنتو ببساطة
- - دفتر مدير دبيان , , ,
- - دليل إدارة خواديم أوبنتو 14.04 ,
- ترجمة عبد اللطيف ايمش , . - سطر أوامر لينكس

1

- - أحمد م. أبوزيد دليل البرمجيات الحرة مفتوحة

1

- ترجمة علا عباس , . - أنظمة التشغيل للمبرمجين

1

- البرمجة بلغة بايثون

1

- احترف الرازييري باي

1

- كتاب احترف سكراتش

2

- - تأمين الشبكات اللاسلكية للمستخدم المنزلي
- - محمد هاني صباغ دليل الأمان الرقمي

- ملاحظات للعاملين بلغة

- مصطفى عطا العايش ، - الدليل العملي إلى قواعد بيانات

- - بوستجرسكل كتاب الوصفات

TA

/ தமிழ்

26 books

1

- எளிய தமிழில் // - இரா.அசோகன் ()

++ 1

- சி++ மொழி - ந.செல்வகாமார் ()

1

- எளிய தமிழில் - இரா.அசோகன் ()

1

- எளிய தமிழில் - கணினி அறிவியல் - து.நித்யா ()

1

- - - மூத்தையா அண்ணாமலலை, என்.சொக்கன் ()

1

- எளிய தமிழில் கிட்() - தொழில்நுட்பம் - கி.மூத்துராமலிங்கம் ()

1

- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()

2

- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()
- எளிய தமிழில் - வடே.நவமோகன் ()

1

- எளிய தமிழில் - இரா.அசோகன் ()

2

- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()
- துவக்க நிலையாளர்களுக்கான உரையெழுத்து - ச.கூப்பன் ()

2

- எளிய தமிழில் / - பாகம் - 1 - து.நித்யா ()
- எளிய தமிழில் / - பாகம் - 2 - து.நித்யா ()

2

- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()
- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()

2

- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()
- எளிய தமிழில் - பாகம் 2 - து.நித்யா ()

1

- எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()

1

- எளிய தமிழில் - த.சீனிவாசன் ()

2

- எளிய இனிய கணினி மொழி - பிரியா சாந்தரமூர்த்தி ()

● ருபி நண்பன் - டக் ரடை, ஆடம் ஸ்டார் ()

1

● எளிய தமிழில் - து.நித்யா ()

1

● எளிய தமிழில் / - த.சீனிவாசன் ()

1

● எளிய தமிழில் சாப்ட்வரே டெஸ்டிங் - தொழில்நுட்பம் - கி.முத்துராமலிங்கம் ()

1

● எளிய தமிழில் - த.சீனிவாசன் ()



/ हिन्दी

22 books



3

● .\| -

● .\| -

● /\| -

++ 3

● ++ \| -

● ++ \| - ()

● ++ \| - ()

2

● कम्प्यूटर ऑर्गनाइजेशन एंड आर्किटेक्चर - एम. ए. नसीम, राजस्थान टेक्निकल यूनिवर्सिटी, कोटा (राजस्थान) ()

● कम्प्यूटर सिस्टम आर्किटेक्चर - एस. एस. श्रीवास्तव, उच्च शिक्षा उत्कृष्टता संस्थान, भोपाल (म. प्र.) ()

1

● \| - ()

1

● \| -.

2

● \| -.

● \| - , (,)

5

● \| -

● \| -

● \| -.

● \| -.

● \| - ()

2

● डाटा कम्युनिकेशन और नेटवर्किंग - आर. पी. सहि, आर. गुप्ता ()

● डाटा कयनकेशन एंड कंप्यूटर नेटवर्क - ई.हरश दाधीच, ई.विकास माथर ()

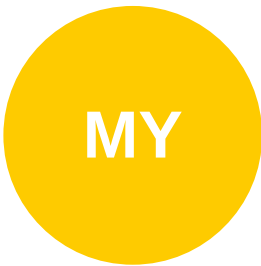
1

● -.

2

● \| - () *(::)*

● ()\| - . ()



/

19 books



1

● - - ()

1

● - , ∴
(□(://./--/!!!),
□(://./--/!!!),
□(://./--/!!!))

3

● - - ()

● -

● - - - ()

1

● -

3

● - - ()

● - - ()

● - - - ()

1

● - - ()

2

● - - - ()

● - - - ()

1

● - (,)

1

● -

1

● - - ()

4

● - - ()

● 2023 - - ()

● - - ()

● 2025 - (,)



Estonian / eesti keel

18 books

Estonian / eesti keel 18 books

Algoritmid ja andmestruktuurid 1

- Algoritmid ja andmestruktuurid (2003, Kolmas, parandatud ja täiendatud trükk) - Jüri Kiho (PDF)

C 1

- Programmeerimiskeel C - Wikiõpikud

C\# 1

- Microsoft Visual Studio Code ja C# - Kalle Remm (PDF)

Java 2

- Java õppematerjalid - TalTech
- Programmeerimiskeel Java - Wikiõpikud

JavaScript 3

- JavaScript - Jüri Puhang (PDF) *(:card_file_box: archived)*

AngularJS

- AngularJS raamistiku õppematerjal - Sander Leetus (PDF)

Vue.js

- Vue.js raamistiku õppematerjal - Fred Korts (PDF)

LaTeX 1

- Mitte väga lühike LATEX 2ε sissejuhatus - Tobias Oetiker, Hubert Partl, Irene Hyna, Elisabeth Schlegl, `trl.:` Tõlkinud Reimo Palm (PDF)

PHP 1

- PHP põhitõed ning funktsioonid - Wikiõpikud

Python 4

- Programmeerimise õpik - Tartu Ülikooli Arvutiteaduse Instituut
- Pythoni algteadmised - Tartu Ülikooli Arvutiteaduse Instituut
- Pythoni wikiraamat - Wikiõpikud
- Pythoni õppematerjalid - TalTech

R 1

- Statistiline andmeteadus ja visualiseerimine R keele abil - Mait Raag, Raivo Kolde

SQL 2

- Andmebaaside alused - Priit Rospel (HTML)
- SQL päringute koostamine, analüüsimine ja optimeerimine - Anastassia Ivanova (PDF)

WebGL 1

- WebGL'i kasutamine interaktiivsete graafikarakenduste loomiseks veebilehitsejas - Raner Piibur (PDF)



Bulgarian / български

16 books

C 3

- Програмиране = ++Алгоритми; - Преслав Наков и Панайот Добриков
- ANSI C - Курс за начинаещи - Димо Петков
- ANSI C - Пълен справочник - Димо Петков

C\# 3

- Основи на програмирането със C# - Светлин Наков и колектив
- Принципи на програмирането със C# - Светлин Наков, Веселин Колев и колектив
- Програмиране за .NET Framework - Светлин Наков и колектив

C++ 1

- Основи на програмирането със C++ - Светлин Наков и колектив

Git 1

- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB)

Java 4

- Въведение в програмирането с Java - Светлин Наков и колектив
- Интернет програмиране с Java - Светлин Наков
- Основи на програмирането с Java - Светлин Наков и колектив
- Java за цифрово подписване на документи в уеб - Светлин Наков

JavaScript 2

- Основи на програмирането с JavaScript - Светлин Наков и колектив
- Eloquent JavaScript - Marijn Haverbeke (HTML)

LaTeX 1

- Кратко въведение в LaTeX2ε - Стефка Караколева

Python 1

- Основи на програмирането с Python - Светлин Наков и колектив
-



Portuguese (Portugal)

14 books

Portuguese (Portugal) 14 books

Indice 6

- C/C++
- Haskell
- HTML and CSS
- LaTeX
- Prolog
- Python

C/C++ 2

- Apontamentos de Programação em C/C++ - Paulo Baltarejo, Jorge Santos (PDF)
- Aprenda a Programar - Uma Breve Introdução (2015) - Henrique Dias (PDF)

Haskell 1

- Programação Funcional CC - Maria João Frade (PDF)

HTML and CSS 1

- Aprenda o layout de CSS

LaTeX 2

- Uma não tão pequena introdução ao LaTeX - Tobias Oetiker, Hubert Partl, Irene Hyna, Elisabeth Schlegl, `trl.:` Alberto Simões (PDF)
- Uma não tão pequena introdução ao LATEX 2ε

Prolog 1

- Lógica Computacional (com Prolog) - Maria João Frade (PDF)

Python 1

- Python Para Todos: Explorando Dados com Python 3 - Charles Russell Severance (PDF) [(EPUB)](http://do1.dr-chuck.com/pythonlearn/PT_br/pythonlearn.epub)



ไทย

13 books

ไทย 13 books

1

● -

1

● บทเรียนภาษา -

1

● และ สำหรับงานออกแบบเกมในทางปฏิบัติ -

2

● ภาษา ตอน ติดตั้ง และ -

● - พลัฏฐ์ อัญชลีชไมกร

1

● -แนะนำเครือข่ายเซนเซอร์ไร้สาย - ผศดรวรรณรัช สันติอมรภัต และ ผศดรสุกฤดา
เจริญปัญญาศักดิ์

5

● โครงสร้างข้อมูลฉบับวจาจาจา - สมชาย ประสิทธิ์จตุระกุล

● แบบฝึกปฏิบัติฉบับวจาจาจา - สมชาย ประสิทธิ์จตุระกุล

● เริ่มเรียนเขียนโปรแกรมฉบับวจาจาจา - สมชาย ประสิทธิ์จตุระกุล

● เริ่มเรียนเขียนโปรแกรม ฉบับวจาจาจา - สมชาย ประสิทธิ์จตุระกุล

● -

1

● พื้นฐานภาษา -

1

● ๑๐๑ - กิตติภณ พะการ กิตติภพ พะการ สมชาย ประสิทธิ์จตุระกุล สุกรี สันธุภิญโญ

NL

Dutch / Nederlands

11 books



Dutch / Nederlands 11 books

C 1

- Programmeren in C - Wikibooks

C\# 1

- Programmeren in C Sharp - Wikibooks

COBOL 1

- Programmeren in COBOL - Wikibooks

Git 1

- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB)

Java 1

- Programmeren in Java - Wikibooks

PHP 2

- Programmeren in PHP - Wikibooks

Symfony

- Symfony 5: Snel van start

Python 3

- De Programmeursleerling: Leren coderen met Python 3 - Pieter Spronck (PDF) (3.x)
- Je eigen games maken met Python 3e editie - Al Sweigart, `trl.` Marjo Hahn (PDF)
- Programmeren in Python - Wikibooks

Scratch 1

- Creatief Computergebruik



SR

Serbian / српски језик

11 books

Serbian / српски језик 11 books

C 1

- Beej-ov vodič za mrežno programiranje - Korištenje Internet socket-a - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Maksimović Darko (HTML) *(:card_file_box: archived)*

C++ 1

- Programski jezik C++ sa rešenim zadacima - Ranko Popović, Zona Kostić (PDF)

HTML and CSS 1

- Web dizajn: HTML, CSS i JavaScript - Nenad Kojić (PDF)

Java 6

- Internet programiranje pomoću programskog jezika JAVA - Boško Nikolić, Univerzitet Singidunum (PDF)
- Java programiranje - Dejan Živković, Univerzitet Singidunum (PDF)
- Java programiranje - Staro izdanje - Dejan Živković, Univerzitet Singidunum (PDF)
- Java programiranje - Staro izdanje - Dejan Živković, Univerzitet Singidunum (PDF)
- Osnove Java programiranja - Dejan Živković, Univerzitet Singidunum (PDF)
- Osnove Java programiranja - Zbirka pitanja i zadataka - Dejan Živković, Univerzitet Singidunum (PDF)

JavaScript 1

- Web dizajn: HTML, CSS i JavaScript - Nenad Kojić, Univerzitet Singidunum (PDF)

Python 1

- Osnove programiranja - Python - Vladislav Miškovic, Univerzitet Singidunum (PDF)



Ukrainian / Українська

11 books

Ukrainian / Українська 11 books

C and C++ 1

- C/C++ Теорія та практика - Володимир Войтенко (PDF)

ClojureScript 1

- Розплутаний ClojureScript - Роман Лютіков (LambdaBooks)

Haskell 1

- Вивчить собі Хаскела на велике щастя! - Міран Ліповача

JavaScript 2

- Розуміння ECMAScript 6 - Денис Довгань (LambdaBooks)

React

- Початок роботи

Language Agnostic 1

- Дизайн-патерни - просто, як двері - Андрій Будаї

PHP 1

- Symfony: Швидкий старт - Symfony SAS

Python 3

- Пориньте у Python 3 - Марк Пілігрим
- Підручник мови Python - Гвідо ван Россум (Guido van Rossum)

Django

- Навчальний посібник Django Girls

Ruby 1

- Маленька книга про Ruby - Сергій Гіба (LambdaBooks)



DA

Danish / dansk

8 books



Danish / dansk 8 books

C 2

- Beej's Guide til Netværksprogrammierung - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Art of Science (HTML) *(:card_file_box: archived)*
- Programmering i C - Kurt Nørmark (PDF)

C\# 2

- Object-oriented Programming in C\# - Kurt Nørmark (PDF)
- Bogen om C\# - Michell Cronberg (HTML)

C++ 1

- Notes about C++ - Kurt Nørmark (HTML)

Java 2

- Objektorienteret programmering i Java - Jacob Nordfalk
- The Complete Reference Java - Swaminaryan

Pascal 1

- Programmering i Pascal - Kurt Nørmark (PDF)



Hebrew / עברית

7 books

Hebrew / עברית 7 books

2 ללא תלות בשפה

מערכות הפעלה

- - ברק גונן, המרכז לחינוך סייבר (PDF) מערכות הפעלה

רשתות

- - עומר רוזנבוים, ברק גונן, שלומי הוד, המרכז לחינוך סייבר (PDF) רשתות מחשבים

Assembly 1

- - ברק גונן, המרכז לחינוך סייבר (PDF) ארגון המחשב ושפת סף

C 1

- - מרק טסליצקי (PDF) ספר לימוד שפה עילית (שפת C)

C# 1

- - מט"ח (PDF) מבוא לתכנות בסביבת האינטרנט בשפת #C

Deep-Learning 1

- - אברהם רביב ומייק ארליסון ספר על למידת מכונה ולמידה עמוקה

Python 1

- - ברק גונן, המרכז לחינוך סייבר (PDF) תכנות בשפת פייתון

RO

Romanian / română

7 books

Romanian / română 7 books

Ajax 1

- Ajax

C 1

- Ghidul Beej pentru Programarea in Retea - Folosind socket de internet - Brian "Beej Jorgensen" Hall, Dragos Moroianu (HTML) *(:card_file_box: archived)*

HTML and CSS 1

- HTML

MySQL 1

- MySQL (PDF)

PHP 1

- PHP

Scratch 1

- Informatica Creativa

Javascript 1

- Curs si Tutoriale JavaScript



Swedish / Svenska

7 books

Swedish / Svenska 7 books

C 1

- [C-programmering](#) - Wikibooks

C++ 1

- [Programmera spel i C++ för nybörjare](#) - Wikibooks

Git 1

- [Pro Git](#) - (HTML) *(:construction: in process)*

Fortran 1

- [Lärobok i Fortran 95](#) - Linköpings Universitet, Bo Einarsson (PDF)

MATLAB 1

- [Introduktion till MATLAB \(2004\)](#) - Liber AB, Lennart Harnefors, Johnny Holmberg, Joop Lundqvist (PDF)

PHP 1

- [Programmera i PHP](#) - Wikibooks

Python 1

- [Programmera i Python](#) - Wikibooks



Slovak / slovenčina

5 books

Slovak / slovenčina 5 books

Language Agnostic 2

Právo

- [Zodpovednosť na internete](#) - Zodpovednosť na internete (PDF)

Všeobecné programovanie

- [Malá kniha programovania](#) - Stanislav Hoferek (HTML)

Operačné systémy 2

- [Linux ako niečo navyše](#) - Stanislav Hoferek (PDF)
- [Linuxové distribúcie](#) - Stanislav Hoferek (PDF)

Python 1

Django

- [Príručka k Django Girls \(1.11\)](#) (HTML) *(:construction: in process)*

TE

/ తెలుగు

5 books

/ తెలుగు 5 books

0 - - 1

• -

1

• \| -

1

• \| -

1

• () -

1

• :30 -

AZ

Azerbaijani / Azərbaycan dili

4 books

Azerbaijani / Азәрбајҹан дили 4 books

C 1

- C Programlaşdırma Dili (:card_file_box: archived)

Git 1

- Pro Git - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB)

HTML 1

- HTML (:card_file_box: archived)

Linux 1

- Linux (:card_file_box: archived)



Latvian / Latviešu

4 books

Latvian / Latviešu 4 books

C++ 2

- Programmēšana un C++ - Jānis Zuters (PDF)
- Programmēšanas pamati - Raivis Ieviņš (PDF)

Python 2

- Programmēšanas pamati ar valodu Python - Jānis Zuters (PDF)
- Programmēšanas valoda "Python" iesācējiem - Alvis Bērziņš

ML

/ മലയാളം

4 books

/ മലയാളം 4 books

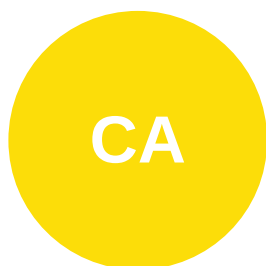
4

● ____ - 0

● ____ - 0

● ____ - 0

● ____ - 0



Catalan / català

3 books



Catalan / català 3 books

Algorismes i Estructures de Dades 1

- Apropament a les estructures de dades des del programari lliure Universitat de Lleida, Josep Maria Ribó (PDF)

C 1

- Programació en C WikiLlibres

Ciències de la Computació 1

- Lògica Proposicional i de Predicats Universitat de Lleida, Felip Manyà i Serres (PDF)

VI

Vietnamese / Tiếng Việt

3 books

Vietnamese / Tiếng Việt 3 books

Go 1

- The Little Go Book - Karl Seguin, `trl.:` Naing Lin Aung
([HTML])(<https://github.com/quangnh89/the-little-go-book/blob/master/vi/go.md>)

Học máy 1

- Đắm chìm vào Học sâu - `trl.:` Nhóm dịch thuật Đắm chìm vào Học sâu (HTML)

Python 1

- Tư duy Python: Cách tư duy như một Nhà khoa học máy tính - Allen B.Downey, `trl.:` Tan H. Nguyen (HTML)

UR

اردو

2 books

اردو 2 books

1

• - ,

1

• -

HY

Armenian / Հայերեն

1 books

Armenian / Հայերեն 1 books

Python 1

- Python Ուղեցույց - Վարդուհի Անդրեասյան (PDF)



Slovenian / Slovenščina

1 books



Slovenian / Slovenščina 1 books

Git 1

- **Pro Git** - Scott Chacon, Ben Straub (HTML, PDF, EPUB)
-

Happy Learning.

2,405 free resources across 43 languages.

Source: github.com/EbookFoundation/free-programming-books · CC BY 4.0